

Minecraft Survival Clash

Regelwerk:

1. Es werden 2er Teams gebildet, die über den Verlauf des Projekt NICHT getauscht werden dürfen. Dies gilt auch, wenn der Partner gestorben ist. Man darf sich keinen neuen suchen!
2. Zu Beginn spawnen alle Spieler in einem Spawn. Dieser enthält das EINZIGE Netherportal.
3. Es darf kein Netherportal gebaut werden
4. Es wird auf der Version 1.8 Vanilla gespielt
5. Wenn ein Spieler stirbt, wird er aus dem Projekt ausgeschlossen
6. Pro Tag darf maximal 1 ½ Stunden gespielt werden. Dies wird per Plug-In geregelt
7. Die Map ist auf 5000 Blöcke in die 4 Himmelsrichtungen begrenzt und wird ab dem 3. Tag verkleinert
8. Nach 3 Tagen Inaktivität wird man ausgeschlossen
9. Ab dem 4 Tag darf per Chat Funktion ein Kampf verabredet werden
10. Ausloggen vor einem Kampf ist **VERBOTEN** und wird mit Ausschluss bestraft. Wenn die Spielzeit vorbei ist, hat der Teilnehmer „Glück“ gehabt.
11. Die Schwierigkeit ist auf Normal

12. Griefen von anderen Basen ist erlaubt!
13. X-Ray und andere Methoden, die einem ein Vorteil verschaffen sind **VERBOTEN** und werden mit Ausschluss aus diesem und zukünftigen Projekten bestraft!
Hierfür wird es auch ein Plug-In geben, welches ebenfalls X-Ray Texturepacks erkennt!
14. Generelle Mods sind **VERBOTEN**. Ausnahme ist Optifine
15. Alle Tränke sind **VERBOTEN**. Ausnahme hierfür: Heil- und Schwächetrank.
16. OP-/Notch Goldäpfel sind **VERBOTEN**
17. Spawntrapping ist **VERBOTEN**. D.h. Lava auf die Einloggposition eines anderen Spielers zu setzen. Dieser darf sich ausloggen, sollte dies der Fall sein.
18. Fallen am Netherportal und Spawn sind ebenso **VERBOTEN**
19. Fallen wie TnT Traps oder ähnliche Fallen sind **ERLAUBT!**
20. Der Server ist unter der Woche von 17-23:00 Online. Am Wochenende von 10:00-24:00
21. Das „Teamen“ mit anderen Teams ist **VERBOTEN**
22. Nach 15 Tagen anlaufendem Projekt wird ein „Final Clash“ in einer gesonderten Arena veranstaltet
23. Im Fall von Serverlaggs oder anderen Bugs, die einen Tod verursachen kann mit Beweis (Video) und Absprache wieder teilgenommen werden.
24. Es wird das Faithful Texturepack verwendet (In Absprache sind ausnahmen **MÖGLICH**)
25. Die generelle Aufnahme ist nicht nötig, aber sofern es zu einer strittigen Szene kommt, muss ein Beweis vom „Angeklagten“ vorgelegt werden. Sollte dies nicht der Fall sein, wird dieser Disqualifiziert. Daher wird empfohlen, dass man für den „Heutigen“ Tag eine Aufnahme Parat hat.

26. Sollte ein Teammitglied (kurzfristig)ausfallen (Krankheit, Private Probleme), besteht die Absprache mit der Leitung, einen Ersatz nachzuholen.
27. Die Leitung nimmt sich heraus, die Regeln jederzeit zu ändern.
28. Jeglicher Regelverstoß führt zum Warn oder Ausschluss des Projekts