

Wie erstellt man sich ein Spray?

Inhaltsverzeichnis

- [1 Was ist ein Spray?](#)
- [2 Die Erstellung von Sprays](#)
 - [2.1 Wie erstelle ich mir ein Spray?](#)
 - [2.2 Was muss man bei dem Link beachten?](#)
 - [2.3 Gehen auch animierte Bilder \(z.B. gif-Dateien\)?](#)
 - [2.4 Eigentlich gehen doch mit diesem Addon auch YouTube Videos, oder?](#)
 - [2.5 Welche Dateiformate werden unterstützt?](#)
 - [2.6 Was ist die maximale Auflösung?](#)
 - [2.7 Müssen die Bilder eine bestimmte Form haben?](#)
- [3 Warum wird nicht die Spray-Funktion von GMod selbst genutzt?](#)
- [4 Nützliches für die Spray-Funktion](#)
 - [4.1 Wie kann ich alle Sprays für mich selbst löschen?](#)
 - [4.2 Wie sehe ich, wem welches Spray gehört?](#)
- [5 Ich habe diesen Text nicht verstanden. Gibt es einen eigenen Text vom Addon-Ersteller?](#)

Hier wird ausführlich erklärt, wie man sich ein Spray auf dem TTT Server anliegt und wie SprayMesh zu benutzen ist.

1 Was ist ein Spray?

Ein Spray ist eine Grafik die man an die Wände bzw. festen Gegenständen / Dekorationsobjekten hinmachen kann.

Das kann dann z.B. wie folgt aussehen:

2 Die Erstellung von Sprays

2.1 Wie erstelle ich mir ein Spray?

Um ein Spray zu erstellen, müsst ihr nur folgendes in eure Konsole (Kann man im Normalfall mit F10 öffnen) eingeben:

```
SprayMesh_URL LINK_ZUM_BILD
```

Mehr muss man im Normalfall nicht tun.

Man muss ggf. noch die Taste für die Sprays festlegen.

Dies könnt ihr entweder über die Konsole mit dem Bind-Command machen oder ihr macht es über die Einstellungen von GarrysMod.

Solltet ihr es über die Einstellungen machen, geht ihr in GarrysMod unter Optionen und dann zu Keyboard. Dann legt ihr eure Taste für "Spray logo" fest.

Solltet ihr es über die Konsole mit dem Bind-Command machen, gebt ihr in die Konsole folgendes ein:

```
bind "EURETASTE" "impulse 201"
```

2.2 Was muss man bei dem Link beachten?

Das Bild muss auf <http://imgur.com> hochgeladen werden.

Desweiteren darf der Link folgendes nicht enthalten:

Protokolle, wie z.B. "http://" oder "https://".

Eines dieser Zeichen: {}[]:",<>()

Außerdem muss der Link mit der Dateiendung enden. Also z.B. ".png".

Hier ein Beispiel: `i .imgur .com/nbn0zwo .jpg`

Dieses Bild ist übrigens das Standard-Spray.

2.3 Gehen auch animierte Bilder (z.B. gif-Dateien)?

Ja. Bei diesen Bildern muss jedoch einiges anders beachtet werden.
Falls ihr animierte Bilder verwenden wollt, müsst ihr erst mal folgendes in eure Konsole eingeben:

```
SprayMesh_EnableVideos 1
```

Damit erlaubt ihr die Wiedergabe von Videos bzw. animierten Bildern.

Wer dies nicht aktiviert hat, wird auch nicht das animierte Bild sehen.

Die Dateien müssen auf <https://gfycat.com/> hochgeladen werden.

Auch hier gilt das was oben schon steht:

Protokolle, wie z.B. "http://" oder "https://".

Eines dieser Zeichen: {}[]:",<>()

Außerdem muss der Link mit der Dateiendung enden. Also z.B. ".webm".

Hier ein Beispiel: `zippy.gfycat.com/MintyMemorableEthiopianwolf.webm`

2.4 Eigentlich gehen doch mit diesem Addon auch YouTube Videos, oder?

Das Addon unterstützt auch YouTube Videos. Diese können aber wegen der Performance nur von Admins genutzt werden.

Wer mit diesem "Admins" gemeint ist, kann ich nicht sagen.

2.5 Welche Dateiformate werden unterstützt?

- png
- jpg
- jpeg
- bmp
- gifv
- webm

2.6 Was ist die maximale Auflösung?

Die maximale Auflösung ist 512x512.

Alles was eine höhere Auflösung hat, wird automatisch angepasst.

2.7 Müssten die Bilder eine bestimmte Form haben?

Nein. Das Bild kann viereckig, rechteckig, rund oder wie auch immer sein. Die Bilder werden immer angezeigt.

3 Warum wird nicht die Spray-Funktion von GMod selbst genutzt?

Weil dieses Addon sicherer und einfacher ist.

4 Nützliches für die Spray-Funktion

4.1 Wie kann ich alle Sprays für mich selbst löschen?

Damit für Dich alle Sprays gelöscht werden bzw. die bereits gesetzten Sprays wieder verschwinden, müsst ihr nur folgendes in die Konsole eingeben:

```
SprayMesh_Clear
```

Dieser Command ist Client-Side. Das heißt, dass nur für Dich die Sprays gelöscht werden.

4.2 Wie sehe ich, wem welches Spray gehört?

Ihr müsst dafür nur folgendes in eure Konsole eingeben:

```
SprayMesh_ShowNames
```

Dann seht ihr auf dem Spray den Namen des Eigentümers und dessen Steam32ID.

5 Ich habe diesen Text nicht verstanden. Gibt es einen eigenen Text vom Addon-Ersteller?

Ihr müsst dafür nur folgendes in die Konsole eingeben:

```
SprayMesh_Help
```

Wenn ihr dies macht, wird folgender Text ausgegeben:

```
SprayMesh_Help
```

| [SprayMesh](#) instructions:

| You can now easily set your spray to any image or youtube* video!

| First, find an image you like on [imgur.com](#), or upload your own to [imgur.com](#) (or use [gfycaat*](#) or [youtube*](#))

| Second, run this console command: `SprayMesh_URL myurl`

| Example: `SprayMesh_URL i.imgur.com/nbn0zwo.jpg`

| Example: `SprayMesh_URL https://www.einfach-gaming.de/www.youtube.co...h?v=xYN7RxpumU8`

| Example: `SprayMesh_URL i.imgur.com/mDsYBAU.webm`

| Example: `SprayMesh_URL zippy.gfycaat.com/MintyMemorableEthiopianwolf.webm`

| Notes:

| Make sure you strip off the `http://` or `https://` at the start of the URL, and remove trailing babble!

| Good: `i.imgur.com/nbn0zwo.jpg`

| Good: `youtube.com/watch?v=xYN7RxpumU8`

| Good: `zippy.gfycaat.com/MintyMemorableEthiopianwolf.webm`

| Bad: `i.imgur.com/nbn0zwo.jpg?t=1`

| Bad: `http://i.imgur.com/nbn0zwo.jpg`

| Bad: `https://youtube.com/watch?v=xYN7RxpumU8`

| Bad: Any of these symbols: `{ } [] : " , < > ()`

| Maximum image resolution is 512x512, but you can use images of a larger resolution (they will be downsized for you).

| Images do not need to be square, they can be wide or tall, and will still appear correct!

| Supported:

| `png`, `jpg`, `jpeg`, `bmp`, `gifv*`, `webm*`, and `youtube*` links

| NOT `gif`; 20 unique gifs will drive your fps to a crawl, but the others are all fine.

| Convert gif to webm at [gfycaat.com](#)

| To see this help info again, run this console command: `SprayMesh_Help`

| To locally erase all current sprays, run this command: `SprayMesh_Clear`

| To see the owners of sprays for ten seconds, use this: `SprayMesh_ShowNames`

| * `webm` and `youtube` video sprays default to off, set by: `SprayMesh_EnableVideos -1/0/1` (1 = enable, 0 = disable, -1=hard disable*)

| * `webm` and `youtube` sprays will really drive down your fps if there are too many!

| * if your computer is a total toaster, even the 'videos are disabled' warning will lag you if there are too many

| * to fix this, set `SprayMesh_EnableVideos` to -1

| * youtube is admin-only, for performance reasons

| [SprayMesh](http://steamcommunity.com/sharedfiles/worksheets/?id=394091909) is available on the Workshop! <http://steamcommunity.com/sharedfiles/worksheets/?id=394091909>

| Suggestions? <http://facepunch.com/showthread.php?t=1451605>
