

Fehlerbehebung - "Map differs from Servers"

Ein Weg, um den Fehler beim Mapdownload zu beheben, falls der Client eine andere Version hat als der Server.

Falls der Client eine andere Version der Map als der Server hat, wird der Error "Your Map [mapname] differs from the Servers" hervorgerufen.

Nachfolgend findest du 4 Schritt-für-Schritt Anleitungen zur Behebung des Fehlers.

Fixversuch 1

Hier öffnen

Schritt 1: GMod öffnen und im Hauptmenü auf Addons klicken.

 or type unknown

Schritt 2: Hier dann bei "Abonniert" in der Suchleiste den Namen der Map eingeben und dann bei der Map auf Deinstallieren/Uninstall drücken.

 or type unknown

Schritt 3: Nun wieder versuchen auf den Server zu joinen.

Nicht funktioniert? Weiter mit Fix 2

Fixversuch 2

Hier öffnen

ACHTUNG: Für diesen Fix muss GMod geschlossen sein!

Schritt 1: Öffne deine Steambibliothek und mache einen Rechtsklick auf Garry's Mod, anschließend auf Eigenschaften.

 or type unknown

Schritt 2: In den Eigenschaften öffnest du unter dem Tab "Lokale Dateien" die Spieldateien mit einem Klick auf "Lokale Dateien durchsuchen"

 or type unknown

Schritt 3: Hier gehst du in den Unterordner "garrysmo" und suchst mit der Suchleiste nach dem Namen der Map.

Schritt 4: Falls Dateien gefunden werden, Löschen und dem Server joinen.

Nicht funktioniert? Weiter mit Fix 3

Fixversuch 3

Hier öffnen

ACHTUNG: Für diesen Fix muss GMod geschlossen sein!

Schritt 1: Öffne deine Steambibliothek und mache einen Rechtsklick auf Garry's Mod, anschließend auf Eigenschaften.

3ocmVnI.png or type unknown

Schritt 2: In den Eigenschaften öffnest du unter dem Tab "Lokale Dateien" die Spieldateien mit einem Klick auf "Lokale Dateien durchsuchen"

raXdknH.png or type unknown

Schritt 3: Navigiere weiter nach "garrysmod/downloads/server"

ctHlOdaW.png or type unknown

Schritt 4: Lösche dort den gesamten Inhalt

Schritt 5: Du kannst nun wieder dem Server joinen und es sollte funktionieren.

Nicht funktioniert? Versuche Fix Nummer 4

Fixversuch 4

Hier öffnen

ACHTUNG: Für diesen Fix muss GMod geschlossen sein!

Schritt 1: Öffne deine Steambibliothek und mache einen Rechtsklick auf Garry's Mod, anschließend auf Eigenschaften.

3ocmVnI.png or type unknown

Schritt 2: In den Eigenschaften startest du unter dem Tab "Lokale Dateien" eine Fehleranalyse über den Button "Dateien auf Fehler überprüfen"

RNMScNl.png or type unknown

Schritt 3: Joine nach dem Abschluss dem Server

Falls alle Versuche bei dir fehlschlagen, melde dich im Supportchannel.