

Regeln für Teammitglieder

Inhaltsverzeichnis

- [1 Allgemeine Regeln](#)
 - [1.1 Kenntnisnahme des Regelwerks](#)
 - [1.2 Rangübergreifende Richtlinien](#)
 - [1.3 Aktivität](#)
 - [1.4 Rechtemissbrauch auf Plattformen](#)
 - [1.5 Administration](#)
- [2 Serverleitung](#)
 - [2.1 Projektleiter und Superadmin](#)
 - [2.2 Ernennung](#)
 - [2.3 Entlassung](#)

Die hier aufgelisteten Regeln sind für Teammitglieder jedes EGM-Servers verbindlich.

1 Allgemeine Regeln

1.1 Kenntnisnahme des Regelwerks

1. Dieses Regelwerk bildet die Grundlage aller serverbezogenen Teamregelwerke innerhalb der Community.
2. Teammitglieder sind verpflichtet, nach den hier aufgeführten Grundsätzen zu handeln.
3. Änderungen in diesem Regelwerk werden bekannt gegeben. Mit Publizierung der Änderungen sind diese sofort gültig.

1.2 Rangübergreifende Richtlinien

1. Jedes Teammitglied ist unabhängig seiner Aufgaben dazu verpflichtet, Spielern bei Fragen und Problemen zur Verfügung zu stehen.
2. Es darf unter keinen Umständen zur Bevorzugung einzelner Nutzer kommen. Jeder ist vor dem Regelwerk gleich.
3. Von der Serverleitung als vertraulich / teamintern deklarierte Informationen sind nicht an Externe weiterzugeben.
4. Personenbezogene Informationen, z.B. das Alter, sind wahrheitsgemäß anzugeben.
5. Die Autorität ranghöherer Teammitglieder ist stets zu achten. Es ist verboten, die Autorität anderer Teammitglieder zu untergraben.
6. Das Diffamieren von Personen ist nicht gestattet. Konflikte werden in einem direkten Gespräch aus der Welt geschafft, ggf. kann dafür ein höheres Teammitglied hinzugezogen werden.
7. Respektlose oder diffamierende Aussagen gegenüber anderen Projekten sind strengstens untersagt. Probleme mit diesen oder deren Teammitgliedern sind durch ein Gespräch zu klären. Ansprechpartner für derartige Auseinandersetzungen sind vorrangig die Projektleiter der jeweiligen Projekte oder das Community-Management.
8. Die zugewiesenen Rechte sind zum Wohle des Servers und zur Erfüllung der eines jeden Teammitglieds zugewiesenen Aufgaben einzusetzen.

1.3 Aktivität

1. Jedes Teammitglied muss eine regelmäßige Aktivität auf den Plattformen Forum, TeamSpeak und Discord vorweisen.
2. Nähere Aktivitätsregeln werden durch die Serverleitung vorgeschrieben.

3. Andauernde Abwesenheit ist dem Team - und vorrangig der Administration - anzukündigen. Auch hier sind intern festgelegte Abläufe zu beachten.

1.4 Rechtemissbrauch auf Plattformen

1. Teammitglieder auf den jeweiligen Plattformen legen kein Strafmaß für den falschen Umgang mit den Rechten fest. Bei Vorfällen ist die Serverleitung des jeweiligen Projekts zu konsultieren und über den Vorfall aufzuklären.
2. Ein temporärer Entzug der entsprechenden Rechte ist bis zur Klärung des Vorfalls allerdings ein legitimes Mittel.

1.5 Administration

1. Die Administrative verpflichtet sich, die Rechte der einzelnen Teammitglieder zu wahren und zu schützen, auch gegenüber dritten Personen.
2. Die Administrative versichert den Teammitgliedern keinem Unbefugten interne Daten über ein bestimmtes Teammitglied, ohne dessen Einverständnis, mitzuteilen.

2 Serverleitung

2.1 Projektleiter und Superadmin

1. Jedem Projekt steht ein Projektleiter vor.
2. Dieser kann mit einem oder mehreren Superadmins zusammenarbeiten, das letzte Wort bei Entscheidungen hat allerdings immer der Projektleiter.

2.2 Ernennung

1. Superadmins werden auf Vorschlag des Projektleiters durch die Community Leitung ernannt.
2. Der Projektleiter kann den Vorschlag mündlich oder schriftlich an die Community Manager weitergeben.

2.3 Entlassung

1. Der Projektleiter ist befugt, Superadmins zu entlassen.
2. Bevor eine endgültige Entscheidung zustande kommt, ist ein gemeinsames Gespräch mit der Community Leitung zu führen. Hier werden die Probleme gemeinsam besprochen und Lösungsansätze gesucht.
3. Nach Abschluss des Gesprächs darf der Projektleiter eine finale Entscheidung fällen.
4. Die Community Leitung hat jedoch das Recht, diese zu revidieren.