

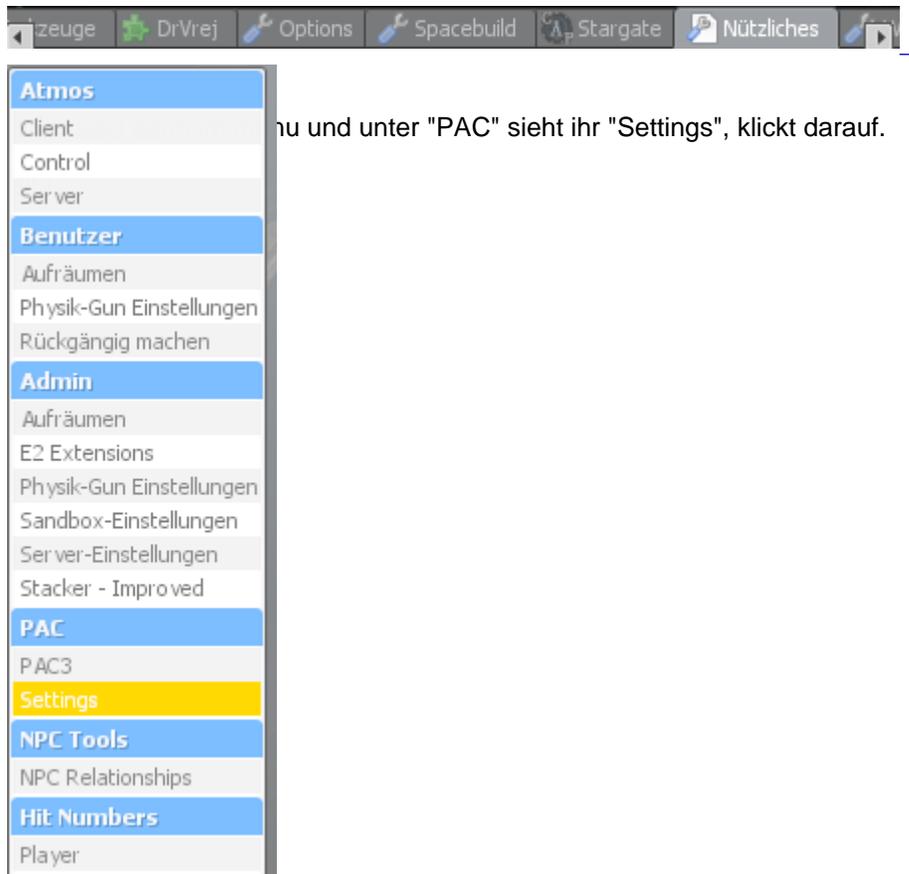
# PAC 3 Reichweite ändern.

Reichweite des PAC 3 Sichtfeldes ändern.

Hey! Ich werde euch zeigen wie ihr eure PAC 3 Reichweite ändert, sprich dass ihr Pacs in weiterer Reichweite seht.

1. Öffnet euer Q menu. Wenn ihr drinnen seid schaut nach rechts und da seht ihr "Nützliches", klickt da drauf.

Bild



3. Danach wählt ihr bei "Draw distance:" die Reichweite aus die für euch passt!

Bild

Schnellfilter ...

**Atmos**  
Client  
Control  
Server

**Benutzer**  
Aufräumen  
Physik-Gun Einstellungen  
Rückgängig machen

**Admin**  
Aufräumen  
E2 Extensions  
Physik-Gun Einstellungen  
Sandbox-Einstellungen  
Server-Einstellungen  
Stacker - Improved

**PAC**  
PAC3  
**Settings**

**NPC Tools**  
NPC Relationships

**Hit Numbers**  
Player

**Settings**

**Performance**

- Enable PAC
- Draw distance:
- Max render time:
- Friend only
- Reveal outfits only on +use
- Hide outfits that some folks can find disturbing

PAC Volume

- Process OBJ in background
- render objects outside visible fov
- render projected textures (flashlight)

**Misc**

PAC Volume

- Custom error model

**Enable**

- animation

Fertig. Jetzt könnt ihr die Pacs von anderen User auf Reichweite sehen!