

Aufnahme Leitfaden der Sith

Inhaltsverzeichnis

- [1 Vormerkung für die Sith](#)
 - [1.1 Vollwertige Sith](#)
 - [1.2 Sith-Lords+](#)
- [2 Entstehung des Sith Ordens & Herkunft der Sith](#)
- [3 Führung durch die Akademie](#)
 - [3.1 Sith-Archiv](#)
 - [3.2 Meditationsraum](#)
 - [3.3 Alchemie-Raum](#)
 - [3.4 Private Büros & Baracken](#)
 - [3.5 Sith-Gemächer](#)
 - [3.6 Gefängnis- und Folterkammer](#)
- [4 Hinweis auf Fraktions- und Ordensregeln](#)
- [5 Weitere Informationen nach Beendigung der Aufnahmeprüfung](#)

Aufnahme der Sith-Anwärter, wie es sich der dunkle Rat der Sith wünscht und auch ausgeführt werden muss.

Aufnahme Leitfaden

Der Rat der Sith, hat sich dazu bereit erklärt, einen Aufnahme Leitfaden für den Sith Orden zu schreiben. Bei einer Aufnahme sollte dieser vom jeweiligen Sith unter Aufsicht eines Lords+ angewandt werden. Der Leitfaden soll folgendes Allgemeinwissen über die Sith bereitstellen: Entstehung des Sith-Ordens & Herkunft dessen, Sith-Ideologie, weitere wichtige OOC Informationen, welche gerade für Neueinsteiger auf dem Server und dem Sith-Imperium allgemein von Vorteil sind.

fhkGFVrCPDY45UeQknfoOKNS5jaSFRVZeI4eHNQyhbKF0Ood64MKu6hn9AFMsz2sOWZj1GpmBON24_XS_DddlarF4zu5

Gliederung

1. Vormerkung für die Sith
2. Entstehung des Sith Ordens & Herkunft der Sith
3. Führung durch die Akademie
4. Hinweis auf Fraktions- und Ordensregeln
5. Weitere Informationen nach Beendigung der Aufnahmeprüfung

1 Vormerkung für die Sith

1.1 Vollwertige Sith

Sofern sich bereits ein Lord+ um die Kontaktierung zwischen dir und seiner Wenigkeit gekümmert hat, ist es für dich sehr einfach: Folge den Anweisungen der Person, welche dich kontaktiert hat, diese wird (hoffentlich) wissen, was Sie zu tun hat und wird dir dann eine Aufgaben stellen, welche du ab dem Zeitpunkt zu bewältigen hast.

Sollte sich noch kein Lord+ mit dir oder einem anderen Vollwertigen Sith in Verbindung gesetzt haben ist es nun deine Aufgabe, diesen Part zu übernehmen. Nun musst du einen Lord+ kontaktieren und diesen darum bitten, deine Ausbildung eines Sith-Anwärters zu überwachen und bei mängeln zu korrigieren. Nach

Kontaktierung und Zusage eines Lords+ folge der oben genannten Reihenfolge.

1.2 Sith-Lords+

Als Sith-Lord ist deine Pflicht dich um die Ausbildungen der Sith-Anwärter zu kümmern. Wenn sich die Möglichkeit ergibt, solltest du einen vollwertigen Sith kontaktieren der die Ausbildung übernimmt, diese überwachst du als Sith-Lord persönlich. Die Wichtige Sache hierbei ist es, dass du (hoffentlich) einschätzen kannst, wie Sith XY die Ausbildung leitet, dabei ist zu beachten, sofern seine Ausbildung mangelhaft sein sollte, du ihn darauf hinweist und er bei der nächsten Ausbildung erneut überwacht wird, bis er eine deiner Meinung nach korrekte Aufnahme abgeliefert hat. Sollte der vollwertige Sith Fehler in der Geschichte oder Ähnliches aufweisen, welche dir prägnant auffallen, weise ihn auf jedenfall darauf hin. Natürlich erwarten wir von niemanden das volle Wissen über Sith und dessen gesamte Geschichte, jedoch sollte ein wenig Lore zu Beginn einer Ausbildung nie schaden. Sofern der vollwertige bzw. Auszubildende Sith die Aufnahme dann deiner Meinung nach ohne auffällige Fehler gemeistert hat, so hast du dann diesen im [Forum](#) zu vermerken, dass dieser dazu befugt ist Sith-Anwärter ohne Aufsicht auszubilden.

2 Entstehung des Sith Ordens & Herkunft der Sith

Nach dem ersten Fund der **Macht auf Tython**, versammelten sich unzählige Philosophen und Wissbegierde dort, um diese zu studieren und kennenzulernen. Hier begann die Geschichte des Jedi-Ordens und zugleich der des Sith-Ordens. Der **Jedi-Ritter Xendor**, begriff als erstes das der Jedi Orden durch ihren Kodex und Einschränkungen niemanden mehr die Möglichkeit gab, seine eigenen Ziele und Prioritäten mithilfe der Macht durchzusetzen. Ritter Xendor bekehrte viele weitere Jedi auf die dunkle Seite der Macht. Dadurch galten immer mehr Jedi als sogenannte "dunkle Jedi", welche fortan als "**Legionen von Lettow**" bekannt wurden. Unter der Führung von dem jetzigen dunklen Krieger Xendors errichtete dieser gewaltige Raumflotten und entfachte so einen Krieg gegen die Jedi, das **Erste Große Schisma**.

Nach diesem Krieg, flohen die restlichen **Anhänger von Xendor** als auch des Jedi-Ordens in die äußeren Randgebiete der Galaxis zurück. In dem Glauben, dass der dunkle Jedi Krieger Xendor tot sei, waren Sie sich sicher, die dunklen Jedi besiegt zu haben, dem war jedoch nicht so. 3350 Jahre vor dem Vertrag von Coruscant meldeten sich die dunklen Jedi zurück und verkündeten Ihre Unabhängigkeit gegenüber dem Jedi-Orden, resultierend entstand ein **Krieg zwischen der hellen- und dunklen Seite der Macht, das sogenannte Zweite Große Schisma**. Durch die Alchemie der Dunklen Seite wurde von den Abtrünnigen Ausgeburten der Dunklen Seite Leviathane erschaffen, welche dazu in der Lage waren, die **Blockade bei Balmorra** zu durchbrechen.

Zusammenfassend hatten die dunklen Jedi durch die Stärke der Dunklen Seite der Macht optimale Chancen gegen den Jedi-Orden, verloren dennoch schließlich in der **Schlacht von Corbos** und wurden endgültig geschlagen. Die zwölf Überlebenden wurden in die Unbekannten Regionen verbannt, darunter **Marquise, XoXaan, Karness Muur, Sorzus Syn, General Ajunta Pall** und **Admiral Remulus Dreyfa**. In den Unbekannten Regionen fanden Sie den Planeten Korriban, welcher von einer machtsensitiven Spezies bewohnt wurde. Das Volk, welches die Dunklen Jedi als Halbgötter bezeichnete war das **Volk der Sith**. Diesen Umstand machten sich die Dunklen Jedi zu nutzen und bedienten sich an dem Volk, indem Sie es versklavten. Dadurch wurde das erste mal der Titel "**Sith-Lord**" genannt. Die gefallenen Jedi formten die Sith, entwickelten diese weiter und führten diese zu Ihrer Blütezeit heran. Sie nannten die Zivilisation "**Sith-Imperium**".

3 Führung durch die Akademie

Hierbei ist es egal, wo Ihr anfangt und wo Ihr aufhört, dies ist euch während der Ausbildung, sofern alle Räume benannt und erklärt wurden freigestellt.

Jedoch gibt es wichtige Einzelheiten, welche zu bestimmten Räumen genannt werden müssen, um Fehler oder Verstöße gegen die Orden's Regeln vorzubeugen.

3.1 Sith-Archiv

Das Sith-Archiv ist eines der wichtigsten Dinge der Sith. Es beinhaltet all Wissen, welches sich die Sith über dessen Existenz angeschafft und aufgezeichnet haben. Sollte man sich für ein bestimmtes Thema der Sith-Ideologie interessieren, kann man gerne das Archiv aufsuchen und sich dort darüber informieren. [Anzumerken ist, dass die Personen, welche sich informieren dann den Jedipedia Link dazu holen] In diesem ist ebenso der Kodex der Sith vorzufinden, welcher ebenso bei der Aufnahme angewandt werden soll. Die Person, welche aufgenommen werden möchte soll diesen Aufsagen und seine Interpretation dazu abgeben. Der Auszubildende Sith bewertet dann die Interpretation.

3.2 Meditationsraum

Der Meditationsraum ist die einzige, aber auch wirklich einzige Räumlichkeit, in welcher es erlaubt ist zu meditieren. Sollten Personen außerhalb dessen beim meditieren gesehen werden, sind höchstwahrscheinlich sanktionierungen die Strafe.

3.3 Alchemie-Raum

Der Alchemie-Raum, auch genannt der Raum der Geheimnisse und Mysterien. Er wird von den mächtigsten des Sith Orden's benutzt. In diesem Raum, wurden bereits mehrere tödliche als auch nützvolle Rituale durchgeführt, nur weiß so gut wie niemand, außer die Person selbst, welche diese durchführt, was darin gerade geschieht.

3.4 Private Büros & Baracken

Private Büros sind konsequent Räume, welche **niemals** ohne erlaubnis des Besitzer betreten werden. Sollte dies dennoch passieren, haben die Besitzer das Recht dich dem Büro zu verweisen und auch ggf. zu bestrafen. Der eintritt in ein solches Büro oder einer privaten Baracke ist einer Person erst dann gestattet, sofern der Besitzer dessen der jeweiligen Person die erlaubnis dazu erteilt hat.

3.5 Sith-Gemächer

Die Sith-Gemächer ist der einzige Raum, bei welchem kein Sith ohne Grund die erlaubnis hat, irgendwelche anderen Sith diesem Raum zu verweisen. Sollte es dennoch den Wunsch dazu geben, den Raum aus welchem fraglichen Grund auch immer, ist dies erst mit einem DL+ abzuklären, sofern der Grund logisch und begründbar ist.

3.6 Gefängnis- und Folterkammer

Das Gefängnis und die sich dahinter befindenden Folterkammern sind nicht frei zugänglich. Man sollte diese Räume nur betreten u. o. benutzen, sofern man ein Anliegen hat oder gebrauch von diesen machen möchte.

4 Hinweis auf Fraktions- und Ordensregeln

Der Rat hat sich dazu entschieden, dass die Auszubildenden Sith nicht mehr dafür verantwortlich sind, den Anwärtern jede einzelne Regel des Ordens und der Fraktion einzeln zu erklären. Der Auszubildende Sith ist lediglich dazu verpflichtet, den Anwärter auf diese hinzuweisen und Ihm den Link dazu zu schicken oder zu erklären, wie er RP gemäß daran kommt.

5 Weitere Informationen nach Beendigung der Aufnahmeprüfung

Von nun an ist der Akolyth auf sich gestellt. Er darf die Akademie vorerst nicht verlassen, nur mit der Erlaubnis eines Lords+ oder für die Beendigung einer Prüfung eines Aufsehers. Akolythen ist es nicht länger verwehrt den Kontakt mit Lords+ aufzunehmen. Der Rat hat sich dazu entschieden, dass ein solches System nicht funktioniert, da viele Sith sich teilweise gar nicht auf Korriban befinden und sich somit nicht um Schüler kümmern o. Ä.. Ein weiterer wichtiger Schritt ist es, sich über die verschiedensten Klassen zu informieren. Hierfür wird noch ein weiterer Wiki Eintrag folgen. Nachdem man also die Aufnahmeprüfung bestanden hat und auf der Suche nach einem Meister ist, sollte man sich vorrangig mit einem Aufseher in Kontakt setzen. Dieser wird einen dann testen und ggf., sofern geeignet mit einem Lord verknüpfen, sodass dieser einen dann zu seinem Schüler ernennt. Sofern man die schwersten Schritte geschafft hat ist alles ganz einfach, folge einfach der Instruktionen deines Meisters. Zu empfehlen ist es, seinen Meister nicht zu nerven, denn sowas mag einfach keiner. Das heißt Funks wie :”Haben Sie Aufgaben für mich?” kann man sich in den meisten Fällen sparen. Dein weiterer Werdegang wird fortan von deiner Kompetenz und deinem Können bestimmt.