

# FPS stark verbessern! (Multicore Rendering)

Die FPS in Garry's Mod lassen sich dank eines Garry's Mod Updates möglicherweise verdoppeln!  
Wie das geht, erfahrt ihr hier.

Hallo,  
mit diesem Beitrag möchte ich euch einmal zeigen, wie ihr eure FPS in Garry's Mod erhöhen könnt.

## Einleitung:

Garry's Mod rendert standardmäßig auf einem CPU Kern, die meisten von euch besitzen jedoch einen CPU mit mindestens 2-4 Kernen.

Indem Garry's Mod statt auf einem, auf mehreren CPU Kernen rendert (genannt: Multicore Rendering), kann die FPS stark verbessert werden.

Multicore Rendering ist schon immer möglich, führte jedoch zu Fehlern und Game Crashes. Nächsten Monat (Stand: 30.06.2016) wird ein Update kommen, welches Multicore Rendering in Garry's Mod funktionsfähig machen soll.

(Siehe: <http://steamcommunity.com/games/garrysmo...456033724316107>)

~~Ihr könnt das Update auch jetzt schon installieren, indem ihr mit der Pre-Release Branch spielt. Diese könnt ihr unter Steam -> Garry's Mod -> Eigenschaften -> Betas aktivieren.~~

~~Hier nochmal ein detaillierteres Tutorial und mehr Information:  
<http://wiki.garrysmo.com/changelist/prerelease/> (auf Englisch).~~

Nachdem ihr das Spiel gestartet habt, gebt ihr folgendes in die Konsole ein:

Code

```
gmod_mcore_test 1
mat_queue_mode -1
cl_threaded_bone_setup 1
```

Jetzt joint ihr einem Server oder startet ein Spiel und solltet einen FPS Unterschied merken.

Nach dem Garry's Mod Update im nächsten Monat solltet ihr von der Pre-Release Branch wieder zur Standard Branch wechseln. Die Konsolen Befehle werden dann wahrscheinlich nicht mehr benötigt, sondern per Optionen einstellbar sein.

Ich hoffe ich konnte euch mit diesem kurzen Beitrag helfen,  
Pascal

EDIT:

Das Switchen auf die Prerelease Branch ist nun nicht mehr nötig!