

Jedi- Kristall- und Modisuche, Lichtschwertfarben und Lichtschwertzünder

Regeln für Kristallsuche/Modifikationssuche und Lichtschwertfarben und- griffe.

[hfrG4gc.png](#) or type unknown

- [Kristallsuche](#)
- [Modifikationen](#)
- [Farben](#)
- [Zünder](#)

[8d7b0c026e02fd024a5ac51e6ab050de.jpg](#)

Hier stehen die Regeln und Abläufe einer Kristallsuche (vor einer Kristallsuche bitte unbedingt durchlesen)

Die Kristallsuche ist ein Großer Teil der Padawan Prüfung.

Ablauf:

Eine Kristallsuche läuft folgendermaßen ab, am Anfang bevor wir uns auf den Planeten begeben versammle ich oder der jeweilige Leiter der Suche alle Teilnehmer im TS3 Channel: Rat des ersten Wissens, dort wird einer nach dem anderen gefragt welchen Kristall er haben möchte, erlaubt sind folgende Farben: Grün, Blau . Es besteht die Möglichkeit ein Glücksspiel zu machen. Dort muss die Person welche den Kristall gefunden hat sagen, dass sie dieses Glücksspielprinzip anwenden wollen. Daraufhin würfelt die Person mit dem /roll Befehl. Es besteht dabei die geringe Möglichkeit einen Speziellen Kristall zu bekommen. Nach diesem Roll darf sich jedoch nicht mehr umentschieden werden.(die Regeln für den /roll Befehl müssen beachtet werden und der Roll muss bestanden werden) Wenn jemand seinen Kristall gefunden hat, und seine vorher bestimmte Farbe haben möchte, meditiert man eine Zeit vor dem Kristall danach rollt man mit dem Befehl /roll man hat 3 Versuche die Zahl muss beim eigenen Kristall über 45 sein und beim speziellen über 85 außerdem hat man beim speziellen nur einen Versuch zu rollen. Der Befehl sieht dann folgendermaßen aus: "/me meditiert und versucht den Kristall aus dem Fels zu sich zu ziehen [45]" nach jedem Versuch muss man 2 Minuten warten bis man erneut rollen darf. Hat man den Kristall, begibt er sich SOFORT mit dem Kristall zum Ausgang der Höhle wo die Meister warten. Sobald alle ihren Kristall gefunden haben, begeben sich die Teilnehmer mit den Meistern zurück zum Landeplatz und die Lichtschwerter werden auf der Venator zusammengesetzt (wenn möglich mit dem jeweiligen Meister).

Hier ein paar traditionelle Verse die bei der Konstruktion eines Lichtschwertes gesprochen werden:

„Der Kristall ist das Herz der Klinge.

Das Herz ist der Kristall eines Jedi.

Der Jedi ist der Kristall der Macht.

Die Macht ist die Klinge des Herzens.

Alles ist miteinander verflochten.

Der Kristall, die Klinge, der Jedi.

Ihr seid eins.“

Regeln:

1. 1. Es ist nur möglich Teilzunehmen, wenn man Jüngling ist oder man noch keinen Kristall vorher gefunden hat. Die Mitglieder vom Rat des ersten Wissens sind von dieser Regel ausgenommen.
 1. Es gibt auch Ausnahmen z.B. Falls das Lichtschwert eines Jedi (im RP) verloren ging oder zerstört wurde, in diesem Fall darf er nochmal daran teilnehmen.
2. Eine weitere Ausnahme ist die Suche nach einem zweiten Kristall für ein Doppel oder Dual Lichtschwert.
3. Es wird nur der Kristall gesucht, der angegeben wurde.
4. Vor der Kristallsuche werden jegliche Waffen am Eingang der Höhle den Meistern abgegeben.
5. Dem Jedi Kodex ist immer Folge zu leisten (verhaltet euch wie ein Jedi (gilt auch außerhalb der Suche))
6. Es ist verboten den Standort anderer Kristalle weiterzugeben.
7. Es ist verboten einen Kristall weiterzugeben oder zu tauschen.
8. Bei seinem Kristall muss man eine /me Aktion mit einem anschließenden /roll machen.
 1. Die zu erreichende Zahl beim /roll Befehl des Kristalls ist 45
 2. Beim eigenen Kristall hat man 3 Versuche die Zahl zu erreichen
9. Wenn man es bei keinem Versuch schafft den Kristall zu bekommen muss man die Höhle verlassen und bei der nächsten Suche mitmachen.

Bei jeglichen Regelverstößen folgt ein Ausschluss aus der Kristallsuche oder schlimmeres bei größeren Verstößen bis hin zum Rauswurf aus dem Orden.

Hier ein Zitat für alle die ihr Lichtschwert mal gern verlieren:

„Und versuche, das hier nicht wieder zu verlieren! Diese Waffe ist dein Leben!“

— Obi-Wan Kenobi zu seinem Padawan Anakin Skywalker

Hier die ursprünglichen Bedeutungen der Farben:

Roter Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend rote Lichtschwertklinge und wird traditionell von jenen verwendet, die den Lehren der Sith folgen.

Gelber Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend gelbe Lichtschwertklinge und ist die traditionelle Farbe der Jedi-Wächter, der Beschützer des Jedi-Ordens.

Blauer Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend blaue Lichtschwertklinge und wird traditionell von den Jedi-Hütern verwendet, die gegen die Sith kämpfen.

Grüner Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend grüne Lichtschwertklinge und ist die traditionelle Farbe der Jedi-Gesandten, der Gelehrten und Meister der Macht.

Violetter Kristall: Dieser unglaublich seltene Kristall erzeugt eine leuchtend violette Lichtschwertklinge und ist unter den Jedi kein alltäglicher Anblick. Die Jedi mit Lichtschwertern dieser Klinge-Farbe, galten als sehr mächtig.

Konturpinker Kristall: Dieser unheimlich seltene Kristall ist zweifarbig und besitzt 2 Klingfarben, er ist nahezu unzerstörbar und kann nur von Sith hergestellt werden. Sith mit diesem Kristall gelten als besonders gefährlich und Mächtig.

Die Bedeutungen hatten nur zur Zeit der alten Republik ca. 4000 Jahre VSY Bedeutung in der Zeit der Klonkriege wurden die Bedeutungen nur noch selten beachtet.

Modifikationen

Regeln für die Modifikationen und Kristalle:

1. Jeder darf nur 3 der Modifikationen besitzen, falls eine 4. gefunden wird muss eine andere entsorgt werden (das hat den Grund das jedes Lichtschwert einzigartig sein soll und nicht jeder nach 2 Monaten mit 20 Kristallen rumrennt).
2. Die Modifikationen können nur in Events außerhalb der Venator gefunden werden.
3. Modifikationen untereinander zu tauschen oder zu vergeben ist strengstens verboten.
4. An der Liste darf nur der Rat des ersten Wissens oder der hohe Rat nach meiner Zustimmung etwas ändern.
5. Modifikationen, die im Event gefunden werden müssen von einem Ratsmitglied des Rates des ersten Wissens oder eines Ratsmitgliedes vom Hohen Rat begutachtet und erkannt werden bevor es eingebaut werden darf, es muss danach in die Liste eingetragen werden, sonst darf man ihn nicht benutzen.
6. Modifikationen werden in Events außerhalb der Venator gut versteckt und das erlangen ist meist nur mit RP möglich, z.B. Kraytdrachenperle von einem Händler abkaufen oder einen neuen Kristall finden.
7. Modifikationssuchen werden nicht angekündigt.
8. Modifikationen werden mit einem /roll entschieden. Dies hat den Hintergrund das Finden spannender zu gestalten da man nicht weiß, was man bekommt.
9. Wenn der Zuständige keine Rechte zum editieren des Beitrages hat bitte den Namen des Finders, die gefundene Modifikation und den Fundort mit Zeugen unter diesen Beitrag schreiben.
10. Bei der Kristallsuche die jeder Jüngling machen muss findet man nur Adegane Kristalle sozusagen hat jeder in seinem Lichtschwert einen Adeganen Kristall verbaut und somit auch seine Werte.
11. Der Hauptkristall (Adegan) macht die Farbe die zusätzlichen ändern die Werte, das heißt wenn man außerhalb der Kristallsuche auf Illum einen Kristall findet ist es ein zusätzlicher, der nichts an der Farbe ändert, außer es steht in seiner Beschreibung.
12. Es können auch weitere Adegane Kristalle gefunden werden, die aber nichts an der Farbe ändern, da sie nicht an den Finder gebunden sind wie der Kristall, den man als Jüngling findet.
13. Die speziellen Kristalle [Orange, Pink, Goldgelb, Türkis...] zählen als Modifikation, jedoch wird es nicht in den zwei Slots der Modifikation mit eingerechnet.
14. Modifikationen müssen mit /me's aus den Kristallen gezogen werden. Es wird ein Roll benötigt bei einem Modi muss dieser über 85.
15. Ist ein Roll missglückt muss 5 Minuten gewartet werden bis dieselbe Person dies nochmal versuchen darf. Sollte insgesamt dreimal ein roll missglückt sein, löst sich der Kristall auf und kann nicht mehr gefunden werden.

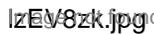
Durch das neue Lichtschwertsystem muss jeder an der Mod Station Griffe verbauen, wenn ihr noch keinen habt sucht euch aus den Sammlungen einen raus und meldet euch per **@Chat** bei einem S-Admin der diesen dann spawnet.

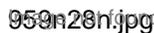
Für die Griffe gibt es einen extra Wikibeitrag.

Lichtschwertfarben:

Blau

 found or type unknown

 found or type unknown

 found or type unknown

Grün

 found or type unknown

 found or type unknown

 found or type unknown

Lichtschwertzünder ändern den Sound von Lichtschwertern. Unten findet ihr den Soundpfad, welchen ihr mit "play" vorher abspielen könnt.

Schneller Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop2.wav

On Sound: lightsaber/saber_on1_fast.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off1_fast.wav

Schwerer Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop5.wav

On Sound: lightsaber/saber_on3_fast.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off3_fast.wav

Sehr schwerer Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop7.wav

On Sound: lightsaber/saber_on3.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off3.wav

Beitrag übernommen von [Kisho](#), [tobias](#)