

# Jedi - Die Ausbildung

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Aufnahme in den Orden](#)
  - [1.1 Aufnahmevoraussetzungen:](#)
  - [1.2 Aufnahmeablauf:](#)
- [2 Ausbildung zum Jedi](#)
  - [2.1 Folgendes ist für die Ausbildung verpflichtend um ein vollwertiger Jedi zu werden, alles andere ist freiwillig und dient dem Roleplay:](#)
  - [2.2 Beispiele für die Ausbildung:](#)
  - [2.3 Anwärter:](#)
  - [2.4 Padawan:](#)
  - [2.5 Ritter/Botschafter:](#)

In diesem Eintrag findet ihr alle für euch interessanten Informationen über die Ausbildung bei den Jedi.

## **1 Aufnahme in den Orden**

### **1.1 Aufnahmevoraussetzungen:**

- Der Charakter muss im RP machtsensitiv sein
- Interesse am Jedi RP

### **1.2 Aufnahmeablauf:**

Um die Ausbildung zum Jedi zu beginnen müsst ihr an die Republik oder direkt an den Jedi-Orden funken und euer Interesse kundtun.

Dann wird ein Mitglied des Ordens sich an euch wenden um euch abzuholen oder jemanden schicken. Auf Tython angekommen wird ein Ordensmitglied euch dann prüfen ob ihr machtsensitiv und geeignet seid um ein Jedi zu werden, was somit den Beginn eurer Ausbildung zum Jedi einleitet!

## **2 Ausbildung zum Jedi**

### **2.1 Folgendes ist für die Ausbildung verpflichtend um ein vollwertiger Jedi zu werden, alles andere ist freiwillig und dient dem Roleplay:**

- Kristallsuche abschließen
- Lichtschwert bauen
- Mindestens eine Kampfform erlernen
- Daseins Kodex und Moralkodex beherrschen und befolgen

### **2.2 Beispiele für die Ausbildung:**

### **2.3 Anwärter:**

- Kristallsuche
- Eigenes Lichtschwert bauen
- Einen Meister finden
- Daseins Kodex und Moralkodex erlernen

### **2.4 Padawan:**

- Erlernen von grundlegenden Machtfähigkeiten
- Eine für sich passende Kampfform finden und trainieren

## **2.5 Ritter/Botschafter:**

- Das finden des für sich richtigen Pfades, es gibt: Gelehrte, Schatten, Hüter und die Wächter
  - Gelehrte: Widmen sich der Macht selbst, ihr Fokus liegt auf Machtfähigkeiten
  - Schatten: Sie agieren aus dem Schatten heraus und nutzen die Machtarnung dafür
  - Hüter: Sind Meister des Lichtschwertkampfes und bilden die vorderste Front im Krieg
  - Wächter: Ihr Fokus liegt ebenfalls auf dem Lichtschwertkampf, jedoch verwenden sie 2 Lichtschwerter
- Das Vertiefen des angeeigneten Wissens