

Machtfähigkeiten

Inhaltsverzeichnis

- [1 Machtfähigkeiten](#)
- [2 Ultimative Fähigkeiten](#)

Eine Auflistung aller Machtfähigkeiten auf dem Server in alphabetischer Reihenfolge.

1 Machtfähigkeiten

Name	Beschreibung	Regeln
Adrenaline	Erhöht für kurze Zeit die Geschwindigkeit.	Darf nicht genutzt werden um stumpf schneller nach vorne zu kommen.
Advanced Cloak	Tarnt den Anwender für einen längeren Zeitraum als der Cloak.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Blood Sacrifice	Fügt dem Anwender Schaden zu und erhöht seinen Lichtschwerschaden.	/
Burnout	Feuerstrahl Zündet getroffene Ziele an.	/
Channel Hatred	Lädt die Ulti auf und regeneriert langsam HP.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Charge	Lässt den Anwender auf das Ziel zuspringen.	/
Cloak	Tarnt den Anwender.	/
Crippling Slam	Stößt einen "Strahl" aus, welcher getroffene Ziele paralyisiert.	/
Dark Punishment	Paralyisiert und Blendet das Ziel für kurze Zeit.	/
Destruction	Storm in stärker.	/
Diamond Storm	Erzeugt viele Splitter, welche in Blickrichtung schießen.	/
Light Judgement	Paralyisiert und Blendet das Ziel für kurze Zeit.	/
Energetic Shell	Absorbiert 3/4 des erlittenen Schadens.	/
Force Absorb	Neutralisiert jeglichen Schaden und zieht Machtpunkte statt HP.	/
Force Blind	Blendet Personen vor dem Anwender.	/
Force Choke	Würgt das Ziel.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Force Combust	Zündet das Ziel an.	/

Force Heal	Heilt das Ziel.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Force Leap	Machtsprung.	Darf nicht genutzt werden um stumpf schneller nach vorne zu kommen.
Force Lightning	Machtblitze.	Darf maximal 15 Sekunden am Stück genutzt werden.
Force Pull	Zieht das Ziel an.	/
Force Push	Schubst das Ziel weg.	/
Force Reflect	Reflektiert jeglichen erlittenen Schaden auf den Angreifer zurück.	/
Force Repulse	Eine Druckwelle in alle Richtungen.	/
Force Slow	Verlangsamt das Ziel.	/
Force Stasis	Versetzt das Ziel in eine Starre.	/
Force Whirlwind	Hebt das Ziel an.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Group Choke	Würgt mehrere Ziele gleichzeitig.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Group Heal	Heilt alle Personen um den Anwender herum inklusive des Anwenders.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Group Lightning	Machtblitze, welche mehrere Ziele gleichzeitig treffen.	/
Group Pull	Zieht mehrere Ziele an.	/
Group Push	Schubst mehrere Ziele weg.	/
Lightning Stream	Blitzstrahl, welcher Zielen schadet.	/
Lightning Strike	Ein einzelner starker Machtblitz.	/
Meditate	Lädt die Ulti auf und regeneriert langsam HP.	Darf nicht im Kampf genutzt werden.
Overdrive Beam	Ein fokussierter Energiestrah, welcher Zielen schadet.	/
Rage	Erhöht den Lichtschwertschaden des Anwenders.	/
Saber Barrier	Eine telekinetische Schwertbarriere, welche den Anwender schützt.	/
Saber Throw	Wirft das Lichtschwert.	/
Shadow Strike	Lässt den Anwender aus dem Cloak ein Ziel abstechen.	Darf nur ein Mal pro Kampf genutzt werden.
Storm	Erzeugt einen Kreis an Blitzeinschlägen.	/

Teleport	Teleportiert den Anwender in seine Blickrichtung.	Darf nicht genutzt werden um stumpf schneller nach vorne zu kommen.
Vitrolic Discharge	Vergiftet Ziele, welche um den Anwender stehen.	

2 Ultimative Fähigkeiten

Name	Beschreibung	Regeln
Lightning Coil	Trifft Ziele um den Anwender herum kontinuierlich mit Blitzschlägen.	Darf nur ein Mal pro Kampf genutzt werden.
Kyber Slam	Entfesselt die Macht des Kyberkristalls und fügt Zielen um den Anwender starken Schaden zu.	Darf nur ein Mal pro Kampf genutzt werden.
Sonic Discharge	Stößt Ziele um den Anwender herum weg und blendet sie.	Darf nur ein Mal pro Kampf genutzt werden.