

# Garry's mod zurücksetzen

Guide zum Zurücksetzen von Garry's mod, um den Stand herzustellen wie bei der ersten Installation.

Selbst wenn man einen Garry's mod Server verlässt, Garry's mod Addons oder Garry's mod selbst deinstalliert, können Teile vom Code wie Fehler oder Einschränkungen trotzdem weiterhin bestehen. Dieser Guide zeigt, wie man Garry's mod komplett zurücksetzen kann und somit jegliche Überreste von Addons verschwinden lassen kann.

Schritt	Task	Ort	Beschreibung
1	Alle Garry's mod Addons deabonnieren	Steam Launcher oder <a href="https://steamcommunity.com/profiles/STEAMID64/myworkshopfiles/?appid=4000&amp;browsefilter=mysubscriptions">https://steamcommunity.com/profiles/STEAMID64/myworkshopfiles/?appid=4000&amp;browsefilter=mysubscriptions</a>	Sollte man nicht alle Garry's mod Addons deabonnieren, laden sie sich automatisch nach der Neuinstallation herunter.  Man sollte immer zuerst ein Spiel auf dem offiziellen Weg deinstallieren, da dies sonst Probleme verursachen könnte
2	Garry's mod deinstallieren	Steam Launcher	Dies löscht alle übrig gebliebenen Inhalte vom Workshop, die nicht durch das deabonnieren und deinstallieren entfernt wurden.
3	Steamworkshop Ordner 4000 Inhalt löschen	C:\Steam\steamapps\workshop\content\4000 <sup>2</sup>	Dies löscht alle übrig gebliebenen Inhalte von Garry's mod, die nicht durch das deinstallieren entfernt wurden.
4	Steam Garry's mod Ordner Inhalt löschen	C:\Steam\steamapps\common\GarrysMod <sup>2</sup>	Sollte man aus versehen einen oder mehrere Inhalte aus dem Papierkorb wiederherstellen ist die ganze vorherige Arbeit umsonst.
5	Papierkorb leeren	Papierkorb	

6 Garry's mod neuinstallieren Steam Launcher

Sollte man Garry's mod weiterspielen wollen, muss das Spiel natürlich neu installieren. Jedoch kann man dies auch unterlassen, somit wäre nun Garry's mod komplett und ohne Restdateien vom Computer gelöscht. Stellt beim neuinstallieren sicher, dass ihr die neuste Standard Version installiert da dies oft eine Fehlerursache sein kann.

<sup>1</sup>Beim Kursiv muss die SteamID64 eingesetzt werden.

<sup>2</sup>Je nach dem in welchem Ordner oder auf welchem Laufwerk Steam installiert ist, kann sich der Dateipfad ändern.

Sollte man alle 6 Schritte befolgt haben, ist Garry's mod wieder auf der Version zurückgesetzt die Ihr sie bei der ersten Installation hattet. Cloud Daten wie zum Beispiel favorisierte Server und Spielstände auf den Servern werden natürlich nicht gelöscht.