

Mehr Platz auf der Festplatte - GMod Ordner ausmisten

Löschen von unnötigem GMod Cache und Addon Dateien

Mehr Platz auf der Festplatte - GMod Ordner ausmisten

Hallo,

viele von euch haben bestimmt selbes Problem wie ich eine lange Zeit:

Ihr spielt inzwischen schon lange auf CW:RP, Addons kommen und gehen - oder vielleicht habt ihr zuvor auf Servern gespielt, welche ihr nichtmehr bespielt, trotzdem ist der Content noch bei euch gespeichert. Wie ihr diesen unnötigen Müll von eurer Festplatte herunterbekommt und somit gerne mal 20 GB freien Speicher erhaltet (immer individuell, bei mir waren es beim 1. Mal ca. 180 GB).

Auch wenn ihr nicht viel unnötigen Content habt, schadet eine generelle Bereinigung trotzdem nicht - vor allem, wenn ihr in den Dateien gerne Zeug bearbeitet, oft Zeug löscht oder verschiebt, wie z.B. beim Modeln. Neben dem freien Speicher, den ihr dadurch bekommt, läuft in vielen Fällen Garry's Mod im Anschluss auch wieder viel schneller und flüssiger.

Vorbereitung

Nun bevor ihr euch daran macht, alles in der Hoffnung eines Erfolges zu löschen, solltet ihr einige Vorbereitungen treffen:

- Addons:
 - Vor der Bereinigung solltet ihr einmal den Workshop und euren dort abonnierten Objekte alle durchgehen. Natürlich dauert das eine ganze Weile, aber wenn ihr das nicht tut, wird alles abonnierte später sowieso neu geladen. Daher überlegt euch, welche Addons ihr später wirklich noch braucht - alle anderen Addons müsst ihr **deabbonieren**.
- Steam Client:
 - Nachdem ihr unnötige Addons deabboniert habt solltet ihr für den Vorschlag Garry's Mod und euren Steam Client komplett schließen. Bei einigen Leuten führt eine nicht-Schließung am Ende zu Problemen mit dem Wiederdownload.
 - **Wichtig: Euer Client darf nicht minimiert, sondern muss wirklich geschlossen, sein! Also oben links auf "Steam" --> "Beenden" klicken!**

Bereinigung GMod Dateien

Als erstes navigiert ihr in euren Garry's Mod Addons Ordner. Je nach Installationsverzeichnis kann der Pfad abweichen, daher geht ihr auf die richtige Partition und solltet folgenden Pfad finden:
"Steam\steamapps\common\GarrysMod\garrysmo\addons".

Wenn ihr den Ordner nicht findet, könnt ihr alternativ vor Schließung des Steam Clients auch über die Bibliothek auf "Garry's Mod Eigenschaften" gehen und dort die lokalen Dateien durchsuchen:

Beispielbild



Vor dort aus könnt ihr dem Pfad normal weiterfolgen.

Jetzt geht ihr in euren Addons Ordner rein und löscht alles was darin vorhanden ist.

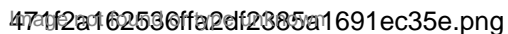
Achtung: Solltet ihr Dinge in Ordnern darin haben, wie bspw. die HL2 und CSS Texturen, könnt ihr diese auch erhalten lassen, sonst müsst ihr euch diese erneut über den Texture Fixer oder anderweitig beworgen!

Beispielbild



Als nächstes geht ihr einen Ordner zurück, dort findet ihr den Ordner "cache". Diesen löscht ihr komplett.

Beispielbild



Bereinigung Steam Cache

Als letztes navigiert ihr in den Ordner "Steam/steamapps/", in welchem ihr den Ordner "workshop" findet. Darin löscht ihr "appworkshop_4000.acf" und geht dann in "content" rein, wo ihr den Ordner "4000" löscht.

Achtung: Ihr dürft bei "Steam/steamapps/" NICHT die Datei "appmanifest_4000.acf" löschen, das verwechseln einige. Sonst müsst ihr euer GMod komplett neu installieren!

Beispielbilder



ec9d7a54474b0ddb2e1c2b6a4733cfe.png

Hintergrundinfo

Jedes Spiel hat bei Steam eine ID, Garry's Mod ist eben als 4000 bezeichnet. Daher dürft ihr auch nur die Dinge mit "4000" löschen. Der Ordner in "content" ist einfach das heruntergeladene Zeug, die ".acf" muss gelöscht werden, dass der Client euch nacher das alles wieder runterlädt.

Jetzt könnt ihr euern Steam Client sowie Garry's Mod starten. Im Menü sollte dann spätestens alles, was ihr aboniert habt, automatisch runtergeladen werden. Alles, was ihr sonstig noch von Servern downloaded hattet, müsst ihr neu runterladen, sobald ihr darauf joint. Beim 1. Mal habt ihr nun meistens einige GB an Speicher mehr frei als zuvor.