

Funkcodes

Hier sind alle Funkcodes erklärt, die Standardmäßig auf dem Schiff genutzt werden.

Dies sind die offiziellen Funkcodes, die jede Person an Bord der Venator kennen sollte.

Allgemeine [Codes](#):

Funkcode	Bedeutung
10-00	Alle Einheiten auf Bereitschaft
10-01	Bereitschaft aufgehoben
10-02	Übungsbereitschaft
10-1	Starte Funk
10-2	Nicht verstanden
10-3	Nein/Negativ
10-4	Ja/Verstanden/Bestätige/Wiederhole
10-5-XY	Benötige XY, 10-20 ist... (ST> Stoßtruppen, M> Medic, TEB> TEBler, J> Jedi [Rest ausschreiben])
10-6	Feind gesichtet, 10-20 ist...
10-7	Unidentifizierte Person, 10-20 ist...
10-8	Erbitte Starterlaubnis, Grund für Flug ist...
10-9	Erbitte Landeerlaubnis, Grund ist... und Identifizierungscode lautet...
10-10XY	Öffne XY (B> Vorderes (Bug-)Hangartor, O>Oberes Hangartor, U>Unteres Hangartor, H1/2/... > Hangar 1/2/... [Rest ausschreiben])
10-11	Einsatzbereit/Warte auf Befehle
10-12	Benötige Unterstützung, 10-20 ist...
10-13	Bewegen uns auf den Feind zu
10-14	Bewegen uns vom Feind weg
10-15XY	Bewegen uns XY um den Feind (R> Rechts, L> Links [Rest ausschreiben])
10-16	Verbinden uns mit anderem Squad
10-17	Teilen uns in zwei Squads auf
10-18XY	Funk XY (W> wird gewechselt, A> wird ausgeschaltet, P> wird auf passiv gestellt [Rest ausschreiben])
10-20	Standort

Seid ihr verwirrt? Ja, nein, vielleicht? Lasst uns mal schauen ob diese Beispiele eure Antworten ändern:

Beispiel 1:

CPT 1234: 10-8, Aufklärungsflug

Vize Admiral Tiger: 10-10U

Beispiel 3:

Captain Rex: 10-00, 10-6, 10-14

Commander Gree: 10-4, 10-16

1st LT 1234: 10-4

Bei allgemeinen Fragen bitte an Mitglieder des CW:RP Teams wenden!