

Mithilfe einer Verknüpfung dem Server joinen

Mithilfe einer Verknüpfung schneller auf den Server joinen.

Vorwort

- [Vorwort](#)

Hallo werte Rollenspiel Kollegen in diesem Wiki-Beitrag möchte ich euch zeigen wie ihr mittels einer Verknüpfung nur noch zwei Mausklicks von eurem Rollenspiel-Spaß entfernt seid. Die genaue Umsetzung findet ihr in den Nächsten TAB's.

Die Umsetzung

- [Umsetzung](#)

Die einzelnen Schritte werden nun in Spoiler verpackt sein zwecks der Übersicht.

Schritt 1: Die Verknüpfung erstellen

Nun zuerst müssen wir für das Verfahren eine Verknüpfung auf unserem Desktop erstellen. Sobald wir dies getan haben, folgt der zweite Schritt.

Beispiel



Schritt 2: Die Verknüpfung einrichten

Beim 2. Schritt angekommen werden wir nun die Verknüpfung einrichten, dafür geben wir dann in die Zeile folgendes ein: `steam://connect/`

Nach dem Schrägstrich kommt dann die Server-IP. Wichtig dabei ist, dass ebenfalls der Port enthalten sein muss. Ebenso ist zu beachten, dass das einfache reinkopieren leider nicht funktioniert, daher müsst ihr das einfach abtippen.

Beispiel



Connect für CW:RP

```
steam://connect/84.200.229.42:27015
```

Connect für SWTOR:RP

```
steam://connect/84.200.229.42:27021
```

Connect für TTT

```
steam://connect/84.200.229.42:27018
```

Schritt 3: Der Name

Recht simpel geben wir, dem ganzen noch einen Namen. Ich rate dazu das ganze dem Server Namen entsprechend zu nennen, worauf ihr jedoch achten müsst ist das ein Verknüpfungs-Name keine Sonderzeichen enthalten darf.

Beispiel

 or type unknown

Beispiel 2

 or type unknown

Schritt 4: Der Verknüpfung ein Zeichen geben

Sobald ihr fertig mit Schritt 3 seid, solltet ihr der Verknüpfung noch ein Zeichen geben, ich empfehle das Simple GMOD Icon und wie ihr das erreichen könnt zeige ich euch anhand von Bildern.

Beispiel 1

 or type unknown

Beispiel 2

 or type unknown

Beispiel 3

 or type unknown

Beispiel 4

 or type unknown


Beispiel 5

 or type unknown

Beispiel 6

 or type unknown

Beispiel 7

 or type unknown

Schritt 5: Fertig

Nun sind wir mit dem einrichten fertig und können nun mit einem Doppelklick direkt auf den Server connecten.

Schlusswort

- [Schlusswort](#)

Ich bedanke mich für das Lesen dieses kleinen Wiki Beitrages.