

Rollenbeschreibungen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Unschuldiger](#)
- [2 Detektiv](#)
- [3 Verräter](#)
- [4 Ajin – Gehört zu dem Team der Verräter](#)
- [5 Banker – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [6 Cursed – Gehört zu KEINEM TEAM](#)
- [7 Dunce](#)
- [8 Executioner – Gehört zu dem Team der Verräter](#)
- [9 Gambler – Gehört zu dem Team der Verräter](#)
- [10 Jester](#)
- [11 Lycanthepe – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [12 Occultist – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [13 Revolutionary – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [14 Roider – Gehört zu dem Team der Verräter](#)
- [15 Shinigami – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [16 Survivalist – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [17 Trapper – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)
- [18 Beacon – Gehört zu dem Team der Unschuldigen](#)

Eine Übersicht aller verfügbaren Rollen auf dem TTT Server zusammen mit einer Beschreibung einzelner Rollen.

1 Unschuldiger

Die Unschuldigen müssen herausfinden, wer die Verräter sind, und diese umbringen.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

2 Detektiv

Der Detective ist gezielt darauf aus, die Verräter ausfindig zu machen, um zusammen mit den Innocents die Verräter zu töten.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*
- *Zusätzliche Waffen/Tools: **DNA Scanner***

3 Verräter

Der Verräter muss mit seinen anderen Traitor Kollegen alle anderen Spieler ausschalten, um die Runde zu gewinnen.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

4 Ajin – Gehört zu dem Team der Verräter

Der Ajin ist ein Verräter mit versteckter Stärke. Wenn man der letzte Spieler in ihrem Team sind, wird die Power vom Ajin entfesselt! Er erhält einen Bonus für seine Geschwindigkeit, Sprint-Regeneration und Schaden. Außerdem erhält er zusätzliche Gesundheit, Rüstung und die Gesundheit regeneriert sich.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

5 Banker – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Der Banker ist ein „Detektiv“, der alle Credits erhält, die jede andere Rolle im Shop ausgibt. Wenn es mehrere Banker gibt, werden die Credits unter ihnen gleichmäßig aufgeteilt.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

6 Cursed – Gehört zu KEINEM TEAM

Der Cursed hat weder die Möglichkeit die Runde zu gewinnen noch einem anderen Spieler Schaden zu machen, jedoch besitzt er eine Role Swap Deagle. Der Spieler der vom Cursed angeschossen wurde, kann ihn nicht zurück verfluchen, sondern muss sich einen anderen Spieler suchen. Wenn der Cursed stirbt, respawnt er nach 10 Sekunden beliebig oft und der Spaß geht weiter.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

7 Dunce

Du wirst dieser Rolle zugewiesen, wenn du in der vorherigen Runde den Jester getötet hast. Du kannst niemandem Schaden hinzufügen oder ähnliches. Man kann mit dieser Rolle gewinnen, aber auch nur, wenn du wirklich der einzige Überlebende bist. Mit dieser Rolle bist du vogelfrei, bedeutet das du von jedem einfach um geschossen werden kannst.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

8 Executioner – Gehört zu dem Team der Verräter

Du erhältst zum Rundenstart ein Ziel, welchem du doppelten Schaden anrichtest. Nachdem du dein Ziel erfolgreich tötet, erhältst du dein nächstes Ziel. Wenn du einer Person schon hinzufügst, du NICHT als dein Ziel markiert ist, dann fügst du dieser Person nur die Hälfte des regulären Schadens hinzu.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

9 Gambler – Gehört zu dem Team der Verräter

Wenn du der Rolle zugewiesen wirst, dann erhältst du direkt 4 zufällige Items aus dem Traitor-Shop.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*
- *Waffen/Tools: 4 Zufällig ausgewählte Items aus dem Traitor Shop*

10 Jester

Mit dieser Rolle ist es ein Ziel getötet zu werden, wenn dir das gelingt, wird die aktuelle Runde sofort beendet und du hast gewonnen. Die Person, die dich umgebracht hat, wird in der nächsten Runde zum Dunce.

Du kannst niemandem Schaden anrichten.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*
- *Traitor sehen, wer der aktuelle Jester ist*

11 Lycanthrope – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Der Lycanthrope ist genau so wieder Ajin nur, dass der Lycanthrope zum Team der unschuldigen gehört. Er erhält als einziger Überlebender der Unschuldigen Buffs, wie z. B.: Laufspeerd, Sprintregeneration, mehr

ausgeteilter Schaden, mehr HP, Rüstung und HP Regeneration.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

12 Occultist – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Fällt der Occultist unter 25 % HP, wird er nach seinem Tod wiederbelebt. Wird er aber beispielsweise von 100 % HP, geoneshotted bleibt er tot.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

13 Revolutionary – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Der Revolutionary ist ein **Detektiv**, der jedoch den Traitor Shop zur Verfügung hat.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

14 Roider – Gehört zu dem Team der Verräter

Als Roider ist deine beste Waffe dein Brecheisen, mit dem Brecheisen machst du als Roider erheblich mehr Schaden, um genau zu sein, kannst du einer Person damit 50 HP mit einem Schlag abziehen. Mit anderen Waffen kannst du leider keinen Schaden hinzufügen.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

15 Shinigami – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Du wurdest als Shinigami wiedergeboren und dein Ziel ist es jetzt, die Traitor zu töten. Du hast erhöhte Laufgeschwindigkeit, darfst aber nicht reden.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

16 Survivalist – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Der Survivalist ist ein Innocent der Zugriff auf den Traitor Shop hat. Aber beachte, dass deine mit Innocents nicht wissen, dass du ein Survivalist bist.

- *Diese Rolle verfügt über einen Shop*

17 Trapper – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Der Trapper besitzt die Fähigkeit, Traitor Fallen u. Räume zu benutzen. Außerdem kriegt er eine Warnung, wenn eine solche benutzt wurde. Traitor kriegen jedoch auch eine Warnung, wenn der Trapper etwas benutzt.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

18 Beacon – Gehört zu dem Team der Unschuldigen

Pro identifiziertem Innocent, erhältst du leichte Buffs in folgenden Bereichen: Sprungkraft, Laufgeschwindigkeit, Schadenswiderstand, Schaden, Feuerrate und HP Regeneration. Sterben genug Innocents, fängst du an wie eine Glühbirne zu leuchten und alle erkennen, dass du sicher Innocent bist, auch die Traitor, die dich dann vielleicht eher um die Ecke bringen wollen. Tötest du einen Innocent verlierst du sofort alle deine Kräfte und wirst zum normalen Innocent, kriegst Schaden und es besteht eine Chance, dass du dir das Leben nimmst.

- *Diese Rolle hat keinen Shop*

Wir wünschen euch viel Spaß auf dem Server!

Mit freundlichen Grüßen

Euer TTT Team