

Developer auf EGM

Erklärung der Developer auf EGM.

Auf EGM kann man nicht nur als Moderatives Mitglied das Team und die Server unterstützen, sondern auch mit seinem Wissen über technische Gegebenheiten.

Im folgenden gibt es einige Richtlinien und Regeln, die bei der Einstellung von Developern für Server beachtet werden sollten.

Es gibt verschiedene Arten von Developern, einige davon sind:

- Programmierer:
 - Programmiert in der passenden Sprache für das Projekt Systeme und Funktionen.
- Modeler:
 - Erstellt Models, Texturen und andere Kreative Erzeugnisse für den Server.
- Mapper
 - Erstellt und modifiziert die Karten und Umgebungen für das Projekt.
- Dies ist nur ein Beispiel und umfasst nicht alle Arten von Developern. Im Endeffekt ist jeder, der den Server mit Inhalten unterstützt, die nicht direkt auf dem Server erschaffen werden, ein Developer.

Developer sind üblicherweise einem oder mehreren Projekten zugeteilt.

Als solche "Gameserver Developer" erhalten sie einige Rechte und Pflichten:

- Gameserver-Developer werden von den Projektleitern oder, von ihnen berechtigten Personen ernannt.
- Als Developer eines Servers haben ein Anrecht auf eine Mitgliedschaft im Team.
 - Die Projektleitung darf aber dieselben Bedingungen und Prozesse vorschreiben, die sie auch einem normalen Teammitglied auferlegen.
 - Der Developer darf unabhängig vom Prozess der Teamaufnahme bereits als Developer eingesetzt werden, hat aber keinerlei Pflichten, bis er als Teammitglied eigentlich andere Pflichten hätte.
- Als Developer in einem Serverteam ist die Supportpflicht oder ähnliche Pflichten, die ein Teammitglied normalerweise zu erfüllen hat, aufgehoben.
 - Sie ist ersetzt durch eine "Development-Pflicht"
 - Die Details der Aufgaben eines Developers in Abhängigkeit von ihrem Teamrang wird vom Projektleiter festgelegt.
- Developer, die Zugriff auf Vertrauliche Informationen, Gameserver oder ähnliche kritische Objekte erhalten müssen eine NDA Unterschreiben.
 - Hierbei ist das Mindestalter 18

Als Ansprechpartner für Developer und Head-Developer von EGM ist [Oninoni](#) immer für Rückfragen verfügbar.