

# Medicsystem - Guide

In diesem Guide erfährst du alles Wissenswerte zum Medicsystem auf CW:RP.

Image not found or type unknown  
xpfoxmng.png

- [Vorwort](#)
- [Grundlegende Funktionen](#)
- [Behandlungsverzeichnis](#)
- [Macht-Heilung](#)

## ? Vorwort

---

Das Medicsystem auf CW:RP ist im deutschsprachigen StarWarsRP Raum einzigartig. Es bietet zahlreiche AktivRP Möglichkeiten ermöglicht so schnelle und interaktive Behandlungen, die sowohl Medic, als auch Spieler zu gute kommen. Mit weiteren Effekten und anderen Nebenscheinungen werden Verletzungen unterstrichen und man ist über seinen Gesundheitszustand besser im Bilde.

- [Verletzungen](#)
- [Medizinischer Scanner](#)
- [Behandlungsutensilien](#)
- [Deathsystem](#)
- [Behandlung durch Bacta](#)

## ? Verletzungen

---

Verletzungen werden automatisch durch das System zugewiesen. Die Zuweisung erfolgt dabei über die Auslesung des erhaltenen Schadenstypen. Je nach Höhe des zugefügten Schadens wird ebenfalls der Schweregrad bestimmt. Alle Informationen zu den einzelnen Verletzungen sind im medizinischen Scanner einsehbar. Besitzt man keinen Scanner, kann man zahlreiche Verletzungen über das Interactmenü einsehen.

### Schweregrade von Verletzungen

Jede Verletzung erhält bei der Zuweisung einen Schweregrad. Es gibt insgesamt 6 Stufen, diese setzen sich prozentual aus dem erhaltenen Schaden und den maximalen HP des Spielers zusammen. Die Stufen sind:

1. Gering
2. Ernsthaft
3. Schwer
4. Sehr Schwer
5. Kritisch
6. Fatal

### Körperteile

Das System erkennt automatisch die betroffenen Körperteile einer Verletzung. Im System sind folgende Körperteile integriert:



Sind die Verletzungen zu gravierend, erklärt das System einen Spieler für tot. Außenstehende haben die Möglichkeit, am Boden liegende Spieler über das Interaktionsrad zu töten. Um einem Spieler nach dem Tod den Respawn-timer zu verkürzen, kann der Leichensack über dessen Ragdoll gezogen werden.

## ? Behandlung durch Bacta

---

Durch die verschiedenen Schweregrade wird die Verletzung genauer beschrieben. Daher ist es nicht immer zwingend notwendig, eine Verletzung mit all den umfassenden Behandlungsschritten zu kurieren. In der folgenden Liste sind die Verletzungen mit ihrem maximalen Schweregrad definiert, bei denen eine einfache Bactadosis ausreicht:

- Brandwunde: Schwer
- Prellung: Sehr schwer
- Schnittwunde: Ernsthaft
- Stromschock: Gering
- Verstauchung: Schwer
- Quetschung: Ernsthaft

- [Brandwunde](#)
- [Bruch](#)
- [Explosionsfragmente](#)
- [Gehirnerschütterung](#)
- [Gehstörung](#)
- [Innere Blutung](#)
- [Prellung](#)
- [Schnittwunde](#)
- [Stromschock](#)
- [Vergiftung](#)
- [Verstauchung](#)
- [Verstrahlung](#)
- [Quetschung](#)

## ? Behandlung einer Brandwunde

---

Zur Behandlung einer Brandwunde sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Enkephalin auftragen
4. Die Wunde mit Dermaseal versiegeln
5. Die Verletzung mit einem Wundkleber überdecken
6. Bactaverband umwickeln

## ? Behandlung eines Bruchs

---

Zur Behandlung eines glatten Bruchs sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Bonemer injizieren
4. Schiene anlegen
5. Die Wunde mit einem Bactaverband verbinden

Zur Behandlung eines offenen Bruchs sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Bonemer injizieren
4. Coagulin auf die Wundränder auftragen
5. Die Verletzung mit einem Wundkleber überdecken
6. Schiene anlegen
7. Die Wunde mit einem Bactaverband verbinden

## ? Entfernung von Explosionsfragmenten

---

Zur Behandlung einer Verletzung durch Explosionsfragmente sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Die Splitter mit einer Pinzette ziehen
4. Coagulin auf die Wundränder auftragen
5. Wundenkleber auflegen
6. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung einer Gehirnerschütterung

---

Zur Behandlung einer Verletzung durch Explosionsfragmente sind folgende Schritte nötig:

1. Anti-Shock verabreichen

## ? Behandlung einer Gehstörung

---

Zur Behandlung einer Gehstörung sind folgende Schritte nötig:

1. Alle bewegungseinschränkende Verletzungen behandeln

## ? Behandlung einer inneren Blutung

---

Zur Behandlung einer inneren Blutung sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Kouhunin injizieren
3. Über der Blutung einen Schnitt mit dem Laserskalpell durchführen
4. Das Blut mit dem Blutabsauger entfernen

5. Die Gefäßverletzung mit Synthfleisch behandeln
6. Den Schnitt mit Wundenkleber schließen
7. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung einer Prellung

---

Zur Behandlung einer Prellung sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung einer Schnittwunde

---

Zur Behandlung einer Stichwunde sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Coagulin auf die Wundränder auftragen
4. Wundenkleber auflegen
5. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung eines Stromschocks

---

Zur Behandlung eines Stromschocks sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Myocaine injizieren
4. Enkephalin auftragen
5. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung einer Vergiftung

---

Zur Behandlung einer Vergiftung sind folgende Schritte nötig:

1. Eine freie Stelle mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Cadinex injizieren

## ? Behandlung einer Verstauchung

---

Zur Behandlung einer Verstauchung sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren

3. Myocaine injizieren
4. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

## ? Behandlung einer Verletzung

---

Zur Behandlung einer Verletzung sind folgende Schritte nötig:

1. Eine freie Stelle mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Eine Strahlungsimpfung durchführen

## ? Behandlung einer Quetschung

---

Zur Behandlung einer Quetschung sind folgende Schritte nötig:

1. Die Wunde mit Anticeptin-D desinfizieren
2. Anschließend Nullicaine injizieren
3. Myocaine injizieren
4. Eine Schiene anlegen
5. Die Verletzung mit einem Bactaverband verbinden

- [Alienum Corpus](#)
- [Curato Salva](#)
- [Fractura Salva](#)
- [Macht-Wecken](#)
- [Radium Salva](#)
- [Veneficium Salva](#)

## ? Alienum Corpus

---

Mit der Machtfähigkeit Alienum Corpus können folgende Verletzungen behandelt werden:

- Explosionsfragmente
- Gehirnerschütterung
- Innere Blutung

## ? Curato Salva

---

Mit der Machtfähigkeit Curato Salva können folgende Verletzungen behandelt werden:

- Brandwunde
- Prellung
- Schnittwunde
- Stromschlag

## ? Fractura Salva

---

Mit der Machtfähigkeit Fractura Salva können folgende Verletzungen behandelt werden:

- Glatter Bruch
- Offener Bruch
- Verstauchung

## ? Macht-Wecken

---

Mit der Machtfähigkeit Macht-Wecken geschieht folgendes:

- ein betäubter Spieler wird aufgeweckt

## ? Radiorum Salva

---

Mit der Machtfähigkeit Radiorum Salva können folgende Verletzungen behandelt werden:

- Verstrahlung

## ? Veneficum Salva

---

Mit der Machtfähigkeit Alienum Corpus können folgende Verletzungen behandelt werden:

- Vergiftung