

Hauptregelwerk | SWTOR:RP

Inhaltsverzeichnis

- [1 Allgemein](#)
- [2 Sozialverhalten](#)
- [3 Roleplay](#)
- [4 Sonstiges](#)
- [5 Weiterführende Regeln](#)

Herzlich willkommen auf unserem Garry's Mod Roleplay Server!

Damit jeder Spieler ein fesselndes und faires Erlebnis genießen kann, haben wir dieses Regelwerk erstellt.

Diese Richtlinien dienen nicht nur dem Schutz unserer Community, sondern auch der Förderung von Immersion, Zusammenarbeit und Respekt. Bitte lies diese Regeln aufmerksam durch, damit wir gemeinsam eine lebendige und angenehme Spielwelt erschaffen können.

Vielen Dank für deine Kooperation und viel Spaß beim Rollenspiel!

1 Allgemein

§ 1 [Gültigkeit]

Dieses Regelwerk gilt für die Gameserver und die dazugehörigen sozialen Plattformen der Community. Es kann im Einzelfall auch auf sonstige Belange der Community und ihrer Mitglieder Anwendung finden.

§ 2 [Serverteam]

(1) Unter das "Serverteam" fallen eben jene Personen, die eindeutig durch ein entsprechendes Label, Badget o.ä. als solches zu erkennen ist.

(2) Absichtlich einen Irrtum herbeizuführen, um für ein Mitglied des Serverteams gehalten zu werden, ist untersagt.

(3) Befolge die Anweisungen des Serverteams. Bei Fragen oder Problemen wende dich an das Support-Team.

§ 3 [Änderungen]

Das Regelwerk kann sich ändern. Spieler werden darüber informiert, und es liegt in ihrer Verantwortung, sich auf dem Laufenden zu halten.

§ 4 [Sanktionen]

Regelverstöße können zu Warnungen, temporären Sperrern oder permanentem Ausschluss führen. Die Schwere der Strafe hängt von der Art des Verstoßes ab.

§ 5 [Sanktionsumgehung]

(1) Das Umgehen von Serverausschlüssen und/oder Sanktionen jeglicher Art ist untersagt.

(2) Die Beihilfe wird ebenso geahndet.

§ 6 [Grauzonen und andere besondere Situationen]

(1) Vermeide bewusst Handlungen oder Verhaltensweisen, die in einer Grauzone zwischen erlaubtem und unerlaubtem Rollenspiel liegen könnten. Spiele im Einklang mit dem Geist der Regeln und respektiere die Spielerfahrung anderer.

(2) Wenn Unsicherheiten über die Zulässigkeit einer Handlung bestehen, kläre diese vorher mit dem Serverteam bzw. deinen Mitspielern ab.

2 Sozialverhalten

§ 7 [Respekt]

Behandle andere Spieler und das Personal respektvoll. Rassistische, beleidigende oder diskriminierende Äußerungen sind inakzeptabel.

§ 8 [Werbung]

Werbung oder störender Spam sind untersagt.

3 Roleplay

§ 9 [Metagaming]

Verwende keine außerspielerischen Informationen im Spiel. Informationen, die außerhalb des Rollenspiels erworben wurden, dürfen nicht genutzt werden.

§ 10 [Powergaming]

(1) Vermeide übermäßige Machtanwendung oder unrealistische Fähigkeiten. Deine Handlungen sollten innerhalb der Realität des Rollenspiels begründet sein und deinen Mitspielern die Möglichkeit zur Reaktion geben.

(2) Handlungen die sich nicht aktiv durch Funktionen des Servers dargestellt werden können, dürfen mit dem /me Befehl passiv durchgeführt werden.

(3) Passive Handlungen müssen allgemein zwischen den Spielern ausgewürfelt werden.

(4) Passive Handlungen mit fremden Fraktionsgegenständen sind global auszuwürfeln.

§ 11 [Fail RP]

(1) Vermeide "Fail-RP" - Handlungen, die nicht zum Rollenspiel passen oder es unterbrechen.

(2) Dazu gehört auch das absichtliche Herbeiführen des eigenen Todes.

§ 12 [New Life]

(1) Nach dem Tod startet ein neuer Charakter ohne Erinnerung an vorherige Ereignisse. Du darfst nicht anhand vorheriger Informationen handeln.

(2) Die Rückkehr und Teilnahme an der mit deinem Tod zusammenhängenden Situation ist ebenfalls nicht gestattet.

§ 13 [Fear RP]

Fear RP erfordert, dass dein Charakter realistisch auf Bedrohungen reagiert. Das bedeutet, dass der Charakter in gefährlichen Situationen realistische Furcht zeigen muss, basierend auf den Umständen.

§ 14 [Player vs. Player]

(1) PvP ist nur in vorher definierten und rollenspielbegründeten Situationen erlaubt. Beispiele könnten organisierte Raids, Duellierungen oder Konflikte mit klarem Rollenspielhintergrund sein.

(2) Das wahllose Töten von Spielern ohne klaren In-Game-Grund, ist strengstens untersagt. Spieler müssen eine valide RP-Begründung für feindliche Handlungen haben.

(3) Spieler dürfen sich nur in legitimer Selbstverteidigung gegen Bedrohungen verteidigen. Dies erfordert eine klare und unmittelbare Gefahr für das Charakterleben.

(4) Die Eskalation von Konflikten sollte angemessen und realistisch sein. Tödliche Gewalt sollte nur als letztes Mittel eingesetzt werden, wenn andere Optionen erschöpft sind.

§ 15 [Erotik]

Jegliche Darstellung oder Ausführung sexueller Handlungen ist auf dem Server ausnahmslos untersagt.

§ 16 [Namensgebung]

(1) Wähle einen realistischen und themenbezogenen Namen für deinen Charakter, der zur Spielwelt passt und keine außergewöhnlichen oder störenden Elemente enthält.

(2) Ein Name besteht generell aus einem Vor- und Nachnamen.

§ 17 [RP Flucht]

(1) Ein Charakterwechsel, Respawn oder das Verlassen des Servers sollte nicht dazu dienen, mögliche Konsequenzen oder RP-Interaktionen zu umgehen. Spieler sollten die Verantwortung für ihre Handlungen tragen, auch wenn sie bereits tot sind.

(2) Bei technischen Problemen ist die unterbrochene Handlung wieder aufzunehmen.

§ 18 [Intra Charakter RP]

Das Durchführen von Rollenspielhandlungen zwischen eigenen Charakteren ist untersagt.

§ 19 [Vehicle Deathmatch]

Spieler dürfen Fahrzeuge nicht nutzen, um absichtlich andere Charaktere zu töten.

4 Sonstiges

§ 20 [Exploits]

Melde gefundene Bugs oder Exploits sofort dem Serverpersonal und mache keinen Gebrauch von ihnen.

§ 21 [Events]

(1) Events sind vom Serverteam veranstaltete initiierte Ereignisse.

(2) Das stören oder manipulieren von Events ist untersagt.

(3) Spieler die Handlungen mit Auswirkungen auf die gesamte Spielwelt durchführen wollen, haben Rücksprache mit dem Serverteam zu halten.

5 Weiterführende Regeln

§ 22 [Externe Regelwerke]

In speziellen Situationen oder für bestimmte Personengruppen können zusätzliche Regelwerke Anwendung finden.

1. [Combat Regelwerk](#)
2. [Fraktionsleiter Regelwerk](#)
3. [Raid Regelwerk](#)