Medic-Guide | SWTOR:RP

Das ist der Guide für das Medic-RP auf dem SWTOR:RP Server.
Der Beitrag befindet sich stetig in Arbeit und kann zu jeder Zeit aktualisiert/überarbeitet werden.

974E59BD-6F26-45B6-8B62-8EC2BFB73C77.jpg?ex=65d605a2&is=65c390a2&hm=80d9ea8214ea0a8972b165a1a54b0f8

- Vorwort
- Funktionalität
- Behandlungsverzeichnis

?Vorwort

Das Medicsystem auf dem StarWars The Old Republic Server bietet eine grandiose Fusion aus aktiven Roleplay Möglichkeiten und der Kreativität der Spielerschaft münden in passivem Roleplay. Es treffen sich realistisch abgebildete Wundbilder und ein breites Spektrum an auftretender Effekte, um den Gesamteindruck von

Verletzungen noch besser darzustellen.

Bei Rückfragen zum Guide oder Funktionen, kann sich jederzeit an **Happy** gewendet werden.

- Verletzungen
- Medizin-Kit
- Medikamente und Güter
- Verletzungen

?Verletzungen

Verletzungsmuster werden durch eine bestimmte Wahrscheinlichkeit automatisch erzeugt und zugewiesen. Basierend auf dem eingehenden Schaden wird auch der Schweregrad der Wunde bestimmt und eingeordnet. Der Spieler wird bei einer eingehender Verletzungen in der rechten Hälfte des Bildschirm am unteren Rand des Bildschirms darüber benachrichtigt und jedweder Effekt setzt unverzüglich ein.

Anatomische Aufteilung / Körpergruppen:

Im derweil amtierenden Medicsystem basiert alles auf topographischer (regionaler) Anatomie.

Die Körperpartien belaufen sich auf

• Ganzkörper (bei übergreifenden Verletzungsmustern)
• Kopf
• Torso/Brust

• Arme (separiert in links und rechts)
• Beine (separiert in links und rechts)

• Ausrüstung

?Medizin-Kit

Das Medizin-Kit ist das unerlässliche Utensil eines Mediziners. Die Nutzung des Kits, via Klick auf die linke Maustaste, erlaubt dem Spieler alle Verletzungen des Spielers, welchen er aus kurzer Distanz ansieht und auswählt, einzusehen und mit diesen zu interagieren. Im Menu des Kits hat der Nutzer die Möglichkeit, die gewünschte Körperregion zu scannen und sich alle Verletzungen anzeigen zu lassen. Durch eine Auswahl der jeweiligen Verletzung hat er außerdem die Option, die unten rechts im Kit aufgeführten Medikamente zu nutzen und auf das Wundbild anzuwenden. Das System gibt außerdem eine Auskunft über die Schwere der Verletzung. All das ist durch einen Klick auf die rechte Maustaste auch auf sich selber anwendbar.

Veranschaulichung

Image not found or type unknown
20240207132006_1.jpg?ex=65d5ec40&is=65c37740&hm=04fa044d4e6972b73581ef8bbdf3d23950cc9c10dc3576a4c540b6

?Medikamente und Güter

Zur Für- und Umsorge steht dem Spieler eine breite Palette an Medikamenten und medizinischen Gütern zur Verfügung, um bestmöglich für das Wohlergehen eines Jeden Charakters einstehen zu können. Hier unten findet ihr eine Liste der aktuell eingesetzten Utensilien.

Medikamentenliste

• Albozin

Wirkung: Repariert Strahlenschäden im Körper

Nebenwirkungen: Übelkeit, Geschwüre

Applikationsform: Injektion

• Cibumsatiata

Wirkung: Fördert Wundheilung

Nebenwirkungen: -/-

Applikationsform: Auftragen

• Kolto

Wirkung: Entzündungshemmend und wundheilend

Nebenwirkungen: -/-

Applikationsform: Auftragen

• Nyex

Wirkung: Schmerzmittel

Nebenwirkungen: Müdigkeit

Applikationsform: Injektion

• Dermalregenerator

Wirkung: Wundschließung, Gerinnungsfördernd

Nebenwirkungen: Brennen, mögliche Hautreizungen

Applikationsform: Auftragen/Auflegen

• Cardinex

Wirkung: Allzweck Gegengift

Nebenwirkungen: Übelkeit, Kopfschmerzen, Muskelspastiken

Applikationsform: Injektion

• Stimpack

Wirkung: Schmerzlindernd, gerinnungsfördernd, wundheilend, entzündungshemmend

Nebenwirkung: geringe Übelkeit
Applikationsform: Injektion

• Bandage

Wirkung: Blutstillend, Wundisolierung

Nebenwirkung: -/-

Applikationsform: Auflegen/wickeln

?Verletzungen

Auf dem Server sind allerlei Verletzungen etabliert und können durch bestimmte Aktionen hervorgerufen werden. Unten aufgelistet findet ihr eine Liste aller, auf dem Server vertretenden, Wunden und deren mögliche Schweregrade.

• Blasterwunden (leicht, mittel, schwer)

• Schnittwunden (mittel, schwer)

• Knochenbrüche (mittel, schwer)

• Sturzbrüche (leicht)

• Säureverbrennungen (leicht)

• Erschütterungen (leicht)

• Laserbrände (mittel, schwer)

• Vergiftungen (leicht, mittel)
• Strahlenkrankheiten (mittel)

• Explosionswunden (leicht)

• Elektroshocks (mittel)

• Brandwunden (schwer)

• Gasvergiftungen (leicht)

• Plasmaverbrennungen (mittel)

• Unterkühlungen (leicht)

• Schalltraumata (mittel)

• Erschütterungen (leicht)

• Strahlenschäden (schwer)

- Blasterwunde
- Schnittwunde
- Knochenbruch
- Sturzbruch
- Säureverbrennung
- Erschütterung
- Laserbrand
- Vergiftung
- Strahlenkrankheit
- Explosionswunde
- Elektroshock
- Brandwunde
- Gasvergiftung
- Plasmaverbrennung

- Unterkühlung
- Schalltrauma
- Erschütterung
- Strahlenschaden

Behandlung:

Leicht:

Cibumsatiata: 50 ml.
Kolto: 25 ml.

Mittel:

Cibumsatiata: 55 ml.

Dermalregenerator: 1 stk.

Schwer:

Cibumsatiata: 60 ml.

Kolto: 30 ml.

Behandlung:

Mittel:

Verband: **1 stk.**

Kolto: 15 ml.

Schwer:

Verband: 3 stk.

Kolto: 20 ml.

Behandlung:

Mittel:

Cibumsatiata: 50 ml.

Stimpack: 3 stk.

Schwer:

Cibumsatiata: 40 ml.

Stimpack: 2 stk.

Nyex: 30 ml.

Behandlung:

Leicht:

Kolto: 10 ml.

Stimpack: 1 stk.
Nyex: 30 ml.

Behandlung:

Leicht:

Albozin: 50 ml.

Kolto: 18 ml.

Behandlung:

Leicht:

Stimpack: 1 stk.

Kolto: 20 ml.

Behandlung:

Mittel:

Cibumsatiata: 60 ml.

Nyex: 30 ml.

Schwer:

Cibumsatiata: 110 ml.

Dermalregenerator: 3 stk.

Behandlung:

Leicht:

Cardinex: 80 ml.

Kolto: 22 ml.

Mittel:

Albozin: 35 ml.

Kolto: 180 ml.

Behandlung:

Mittel:

Cibumsatiata: 50 ml.

Dermalregenerator: 3 stk.

Albozin: 40 ml.

Behandlung:

Leicht:

Cibumsatiata: 70 ml.

Albozin: 20 ml.

Behandlung:

Leicht:

Stimpack: 1 stk.

Kolto: 20 ml.

Behandlung:

Schwer:

Cibumsatiata: 80 ml.

Dermalregenerator: 3 stk.

Behandlung:

Leicht:

Albozin: 90 ml.

Kolto: 150 ml.

Behandlung:

Mittel:

Dermalregenerator: 2 stk.

Kolto: 120 ml.

Behandlung:

Leicht:

Stimpack: 1 stk.

Kolto: 150 ml.

Behandlung:

Mittel:

Stimpack: 1 stk.

Cibumsatiata: 90 ml.

Behandlung:

Leicht:

Stimpack: 1 stk.

Kolto: 20 ml.

Behandlung:

Schwer:

Albozin: 30 ml.

Dermalregenerator: 5 stk.