

# Einheiten Informationsbeitrag

Infobeitrag zu allen Einheiten

## Information

Hallo und herzlich Willkommen im Informationsbeitrag über sämtliche Einheiten von dem CW:RP Server.

Zu den hier aufgelisteten Punkten gehören:

- Aufgabengebiete
- Ausrüstung
- Fahrzeuge
- Nebencharaktere
- und weiteres.

Sollte sich in der Einheit etwas verändert haben, bitte meldet euch, damit wir den Beitrag aktuell halten können!

### Wichtig:

- Standardausrüstung wie etwa die DC-15 Serie oder Granaten (EMP, Thermal, Rauch & Blend) werden hier nicht aufgelistet.
- Dinge, die jede Einheit nur minimal besitzt (Duals als Commander, Lorechar-Waffen, ...) werden hierbei ebenfalls nicht aufgelistet!
- Alle Klone die in einer Untereinheit sind, nehmen einen Slot ein, Jedi nehmen somit keinen Slot in einer Untereinheit weg. Commander & Major nehmen ebenfalls keinen Slot in einer Untereinheit weg.
- Alle Spezialisierungen, die nicht in dieser Liste sind, sind keine Untereinheiten und haben kein Limit!

## Fraktionen

- [Allgemein](#)
- [Standardeinheiten](#)
- [Unterstützungseinheiten](#)
- [Spezialeinheiten](#)
- [Sonstige Fraktionen](#)

Hier werden alle Fraktionen in ihren Kategorien aufgelistet.

- [104th Wolfpack](#)
- [187th Legion](#)
- [212th Attack Battalion](#)
- [Galactic Marine Corps](#)
- [501st Legion](#)
- [41st Elite Legion](#)
- [Clone Trooper](#)

- [Dooms Unit](#)
- [Senatskommandos](#)

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabengebiet / Sinn Slots**

104th Wolfpack	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	30
Hunter Company	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	12

**Ausrüstung Aufgabengebiet / Rechtfertigung**

Grappling Hook	Luftunterstützung
Jumpack	Luftunterstützung
Climb Swep	Luftunterstützung
DP-23	Luftunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabengebiet / Sinn Slots**

187th Legion	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	30
Security Force	Schwere Infanterie	Schutz (Standorte)	12

**Ausrüstung**

**Aufgabengebiet / Rechtfertigung**

DC-15LE (DMR)	Feuerunterstützung
Grenade Launcher	Feuerunterstützung
Granaten (Symoxin, Dioxis, Impact, Stun & Training)	Feuerunterstützung
Mörser	Feuerunterstützung
Atemgerät	Feuerunterstützung
Gravity Lock	Schutz (Standorte)
Geschütze	Schutz (Standorte)
DC-15LE (LMG)	Schutz (Standorte)
Minen	Schutz (Standorte)

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- ID Kontrolle

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabengebiet / Sinn Slots**

212th Attack Battalion	Schwere Infanterie	Fahrzeugabwehr	30
Ghost Company	Schwere Infanterie	Fahrzeugabwehr	7
2nd Airborne	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	13

**Ausrüstung Aufgabengebiet / Rechtfertigung**

RPS 6	Fahrzeugabwehr
Minen	Fahrzeugabwehr
Jetpack	Luftunterstützung
DC-15SE	Luftunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung
TX-130	Fahrzeugabwehr

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Galactic Marine Corps	Schwere Infanterie	Luftunterstützung	30
44th Arctic Division	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	10

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

Z-6 - Rotationsblaster	Feuerunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung
DC-15LE (DMR)	Feuerunterstützung
AT-TE	Stoßtrupp

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

501st Legion	Schwere Infanterie	Stoßtrupp	30
Torrent Company	Leichte Infanterie	Stoßtrupp	12
Narglatch Company (ARF)	Leichte Infanterie	Aufklärer	10

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

DP-24	Stoßtrupp
DC-15 LE (LMG)	Stoßtrupp
BARC - Speeder	Aufklärer
DC-15 LE	Aufklärer

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

41st Elite Legion	Leichte Infanterie	Aufklärer	30
Improcco Company	Leichte Infanterie	Aufklärer	10
Green Company	Leichte Infanterie	Aufklärer	15

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

DC-15x	Aufklärer
Grappling Hook	Aufklärer

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

BARC Speeder	Aufklärer
ISP	Aufklärer
Valken-38x	Aufklärer
AT-RT	Aufklärer

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Übersetzer

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Clone Trooper	Leichte Infanterie	Weiterbildung	30
Rancor Battalion	Leichte Infanterie	Weiterbildung	12

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

Handschellen	Weiterbildung
Stun Waffen	Weiterbildung

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Dooms Unit	Schwere Infanterie	Stoßtrupp	30
Heavy Trooper	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	17
Defensive Trooper	Schwere Infanterie	Schutz (VIP)	13
Shield Company	Schwere Infanterie	Schutz (VIP)	13

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

Z-6	Feuerunterstützung
DC-15 LE (LMG)	Feuerunterstützung
Riot Shield	Schutz (VIP)
Deployable Shield	Schutz (VIP)
Mobiler Schildgenerator	Schutz (VIP)

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Senatskommando	Leichte Infanterie	Schutz (VIP)	30
----------------	--------------------	--------------	----

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

DC-15A (Senat)	Schutz (VIP)
Elektrostab	Schutz (VIP)

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung**

Deployable Shield Schutz (VIP)  
 Riot Shield Schutz (VIP)

- [Republic Medical Corps](#)
- [Clone Trooper Pilots](#)
- [Shock Trooper](#)
- [Special Ops](#)

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Republic Medical Corps Leichte Infanterie Medizin 30  
 Jumptrooper Leichte Infanterie Luftunterstützung 12

**Ausrüstung Aufgabe / Rechtfertigung Slots**

Medizinische Ausrüstung	Medizin	
Handschellen	Medizin	
Bacta Granate	Medizin	
Symoxin Granate	Medizin	
Dioxis Granate	Medizin	
Granatwerfer	Medizin	
Seuchenschutzanzug	Medizin	
Greifhaken	Medizin	
Atemgerät	Medizin	
BARC - Speeder (Liege)	Medizin	
Medic Droide	Medizin	Unbegrenzt
Jumppack	Luftunterstützung	
LAAT (Bloodraven)	Luftunterstützung	

**Adjutanten:**

- Das Adjutanten System des RMC beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

**Einheit / Untereinheit Truppengattung Aufgabe / Sinn Slots**

Clone Trooper Pilots	Leichte Infanterie Piloten	30
Schattenstaffel	Leichte Infanterie Piloten (Bomber)	12
Razor Squadron	Leichte Infanterie Piloten	6
38th Armored Division	Leichte Infanterie Mechanized Infantry	12

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>
Atemgerät	Piloten
Alle Abfangjäger	Piloten
Alle Transporter	Piloten
Alle Speeder	Piloten
Alle Panzer	Mechanized Infantry
Alle Kampfäufer	Mechanized Infantry
Alle Bomber	Piloten (Bomber)

#### **Adjutanten:**

- Das Adjutanten System der CTP beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

#### **Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Air Traffic Control

<b>Einheit / Untereinheit</b>	<b>Truppengattung</b>	<b>Aufgabe / Sinn</b>	<b>Slots</b>
Shock Trooper	Leichte Infanterie	Strafverfolgung	30
K9	Leichte Infanterie	Strafverfolgung (K9)	10
Riot Trooper	Schwere Infanterie	Aufstandsbekämpfung	Unbegrenzt

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>	<b>Slots</b>
Stun Waffen	Strafverfolgung	
Handsellen	Strafverfolgung	
Stun Grenade	Strafverfolgung	
Deployable Shield	Strafverfolgung	
LAAT-LE	Strafverfolgung	
Polizeidroiden	Strafverfolgung	Unbegrenzt
ROCI	Strafverfolgung	Unbegrenzt
Greifhaken	Strafverfolgung (K9)	
Massifs	Strafverfolgung (K9)	20
Elektrostab	Aufstandsbekämpfung	
Riot Shield	Aufstandsbekämpfung	

<b>Einheit / Untereinheit</b>	<b>Truppengattung</b>	<b>Aufgabe / Sinn</b>	<b>Slots</b>
Special Ops	Leichte Infanterie	Technik	30
Flametrooper	Leichte Infanterie	Brandspezialisten	25
Bomb Squad	Leichte Infanterie	Explosionsspezialisten	25

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>	
DP-23	Technik	
Versorgungskits	Technik	
Feuerlöscher	Technik	
Reperaturausrüstung	Technik	
Atemgerät	Technik	
Alle Fahrzeuge (Wartung)	Technik	
Droiden	Technik	Unbegrenzt
Hacking Ausrüstung	Technik	
Greifhaken	Technik (QRF)	Alle internen Mitglieder
Detonatoren	Explosionsspezialisten	
Minen	Explosionsspezialisten	
Synthmesh Rüstung	Brandspezialisten	
Flammenwerfer	Brandspezialisten	
Brandgranate	Brandspezialisten	
AT-TE	Technik	

#### **Adjutanten:**

- Das Adjutanten System der TEB beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

#### **Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Militärische Forschung
- Raum- und Bodenunterstützung
- [Alpha Advanced Recon Commando](#)
- [Republic Intelligence Service](#)
- [Sondereinsatzbrigade](#)

<b>Einheit / Untereinheit</b>	<b>Truppengattung</b>	<b>Aufgabe / Sinn</b>	<b>Slots</b>
Alpha Advanced Recon Commando	Leichte Infanterie	Spezialeinheit	13
M10	Leichte Infanterie	Spezialeinheit	13 (5 für CT Ables)

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>
A-Arc Rüstung	Spezialeinheit
DC-17 Silenced	Spezialeinheit
Westar M5	Spezialeinheit
RPS-6	Spezialeinheit

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>
Valken-38x	Spezialeinheit
Jetpack	Spezialeinheit
Wristblaster	Spezialeinheit
Wristblaster Flame	Spezialeinheit
Wristblaster Rocket	Spezialeinheit
Grappling Hook	Spezialeinheit
Quad Blaster	Spezialeinheit
Hacking Ausrüstung	Spezialeinheit
Hidden Blade	Spezialeinheit
Handschellen	Spezialeinheit
ARC-170	Spezialeinheit
LAAT (Witchcraft)	Spezialeinheit

#### **Adjutanten:**

- Das Adjutanten System der A-Arcs beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 2 Slots (Nur A-Arcs mit externer Zuteilung in anderen Einheiten)

#### **Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Einsatzberatung
  - Strategische Beratung und taktische Unterstützung für Jedi-Generäle in der Planung und Durchführung militärischer Operationen.

<b>Einheit / Untereinheit</b>	<b>Truppengattung</b>	<b>Aufgabe / Sinn Slots</b>
Republic Intelligence Service	Leichte Infanterie	Geheimdienst 18

<b>Ausrüstung</b>	<b>Aufgabe / Rechtfertigung</b>
Tarnausrüstung	Geheimdienst
Valken - 38x	Geheimdienst
Hidden Blade	Geheimdienst
DC-19 Stealth	Geheimdienst
DC-17 Silenced	Geheimdienst
Hacking Ausrüstung	Geheimdienst
Tracking Device	Geheimdienst
Atemgerät	Geheimdienst
Agenten	Geheimdienst

#### **Adjutanten:**



- Das Adjutanten System des RIS beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots (Nur RIS mit externer Zuteilung in RMC, TEB und CTP)

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Geiselnahmen

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Sondereinsatzbrigade	Schwere Infanterie	Spezialeinheit	11
Squad-Techniker	Schwere Infanterie	Techniker	2
Squad-Mediziner	Schwere Infanterie	Medizin	2
Squad-Saboteur	Schwere Infanterie	Explosionsspezialisten	2

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
RC Rüstung	Spezialeinheit
Hidden Blade	Spezialeinheit
DC-17m	Spezialeinheit
DC-15sa	Spezialeinheit
Grappling Hook	Spezialeinheit
Hacking Ausrüstung	Spezialeinheit
Atemgerät	Spezialeinheit
Medizinische Ausrüstung	Medizin
Bacta Grenade	Medizin
Reperaturausrüstung	Techniker
Feuerlöscher	Techniker
Detonatoren	Explosionsspezialisten

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Geiselnahmen

- [Republic Navy](#)
- [Jedi Orden](#)

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Republic Navy	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt
SB	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt
AB	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt
NIS	Navy	Geheimdienst	Unbegrenzt

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Schiff / Basis Steuerung	Verwaltung
Datapad Doors	Verwaltung

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Air Traffic Control
- Militärische Forschung

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Jedi Orden	Jedi	Jedi	Unbegrenzt
Tempelwachen	Jedi	Strafverfolgung	Unbegrenzt
Schatten	Jedi	Geheimdienst	Unbegrenzt
Hüter	Jedi	Jedi (Hüter)	Unbegrenzt
Gesandte	Jedi	Jedi	Unbegrenzt
Heiler	Jedi	Medizin	Unbegrenzt
Fliegerasse	Jedi	Pilot	Unbegrenzt

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Lichtschwert	Jedi
Die Macht	Jedi
BARC -Speeder	Jedi
CK-6	Jedi
AT-RT	Jedi
Delta-7	Jedi
Atemgerät	Jedi (Hüter)
Handschellen	Strafverfolgung
Smoke Granate	Geheimdienst
Medizinische Ausrüstung	Medizin
ARC-170	Pilot
Y-Wing	Pilot
V-19 Torrent	Pilot

**Zusätzliche Zuständigkeit:**

- Diplomatie

**Aufgabengebiete**

- [Allgemein](#)

- [Aufgabengebiete \[Ruhezeiten\]](#)
- [Aufgabengebiete \[Kampf\]](#)

Hier werden alle Aufgabengebiete definiert.

**Wichtig:** Aufgabengebiete sind nicht auf Untereinheiten beschränkt, die ganze Einheit darf die Untereinheiten bei der Ausführung der Aufgabengebiete unterstützen.

- 1. Weiterbildung**
    1. Weiterbildung von neuen Soldaten in der Flotte.
  - 2. Schutz (VIP)**
    1. Schutz von VIP und ihren Einrichtungen.
  - 3. Schutz (Standorte)**
    1. Schutz von Standorten der Republik und Bewachung von Zugängen.
  - 4. Forschung**
    1. Anwendung von Wissenschaft, um Unbekante Konzepte zu erklären und zu entdecken.
  - 5. Medizin**
    1. Einsatz von Medizinischen Mitteln zur Bekämpfung und Erforschung von medizinischen Gefahren.
  - 6. Technik**
    1. Einsatz von technischen Mitteln zur Bekämpfung von Gefahren sowie die Bedienung und Reparatur von technischen Gegenständen.
  - 7. Strafverfolgung**
    1. Festnahme und Verurteilung von Straftätern.
  - 8. Aufstandbekämpfung**
    1. Das Bekämpfen von Aufständen, sowie das Zerschlagen von Demonstrationen.
  - 9. Geheimdienst**
    1. Das Sichern, Verwalten und Beschaffen von Informationen, das unbemerkte Ausschalten von Zielen und verdeckte Sabotage.
  - 10. Jedi**
    1. Behandlung von Machtereignissen.
  - 11. Verwaltung**
    1. Verwaltung von militärischen Schiffen, Einrichtungen, Truppen und logistischen Ressourcen.
- 
- 1. Luftunterstützung**
    1. Einsatz von Ausrüstung zum Überwinden von Vertikalen Hindernissen und zum Durchqueren von Vakuum.
    2. Beinhaltet leichte Waffen, die schnell und Effektiv als Mobile Einheit eingesetzt werden können.
  - 2. Feuerunterstützung**
    1. Einsatz von Waffen, um Gegner über lange Reichweiten Schaden zufügen können.
  - 3. Fahrzeugabwehr**
    1. Einsatz von Waffen, die effektiv Raumschiffe, Panzer, Kampfläufer und Speeder auszuschalten.
  - 4. Mechanized Infantry**
    1. Einsatz von Panzern und Kampfläufern im direkten Kampf.
  - 5. Stoßtrupp**
    1. Die Nutzung direkter Konfrontationstaktiken, um dem feindlichen Feuer standzuhalten sowie feindliche Einheiten und Stellungen zu zerstören.

## **6. Aufklärer**

1. Einsatz von Ausrüstung und Fahrzeugen für die erhöhte Mobilität um größere Distanzen zu überwinden und um auf strategische Aussichtspunkte zu kommen.
2. Beinhaltet den Einsatz von Präzisionswaffen, um Gegner auf hoher Distanz einzeln auszuschalten.

## **7. Brandspezialisten**

1. Einsatz von Brandmitteln zur flächendeckenden Auslöschung von Gegnern.

## **8. Explosionsspezialisten**

1. Einsatz von Explosivmitteln zur Bekämpfung von feindlichen stationären Zielen oder stationärer Einsatz von Explosivmitteln gegen bewegende Ziele.
2. Beinhaltet die Entschärfung von feindlichen Explosivmitteln.

## **9. Piloten**

1. Einsatz von Fahrzeugen für den Kampf gegen Gegner und für den Transport von Truppen.

## **10. Raum- und Bodenunterstützung**

1. Unterstützung während der Raumschlacht als Kanonier oder während der Bodenschlacht durch Sicherungsmaßnahmen, Instandhaltung, Aufklärung durch Datenverarbeitung, Kommunikationserhaltung und dem sicherstellen der Logistik.

## **11. Spezialeinheit**

1. Durchführung operativer Maßnahmen mit direkter taktischer Wirkung hinter feindlichen Linien zur Unterstützung republikanischer Truppen und zur Schwächung der feindlichen Infrastruktur.